

A



KUMITE és KATA

VERSENYSZABÁLYKÖNYVE

1. KIADÁS

BUDAPEST, 2025-01-25.

*Készítette:
Shihan Somogyi Zsolt
Shihan Kiss Attila
Shihan Halász Károly*

A Magyar Full-Contact és Knock-Down Szövetség céljainak teljesítése érdekében úgy minősíti, hogy a versenyek kitűnő alkalmak és módszerek arra, hogy a Knock Down - karate értékét bemutassák.

Az olyan tanítvány számára, aki komoly erőfeszítéseket tesz, hogy elsajátítsa a karate-do-t, a versenyeken való részvétel annak a módja, hogy a kemény edzés eredményét bemutassa, és bátorítsa az erőfeszítések folytatására, valamint lehetőség arra, hogy a karate szellemének és tradíciójának megfelelően küzdjenek és viselkedjenek.

A Magyar Full-Contact és Knock-Down Szövetség versenyszabály-könyve, a Magyar Köztársaság területén, a Magyar Full-Contact és Knock-Down Szövetség által, illetve megbízásában rendezett versenyek szervezési, személyi és tárgyi feltételeit tartalmazza. Meghatározza a versenyek és mérkőzések lebonyolításának módját, rendjét, szabályait, leírja a versenyen résztvevők jogait és kötelességeit, abból a célból, hogy biztosítsa a versenyek sportszerű lebonyolítását.

Ez a szabálykönyv 2025. január 25-i elnökségi határozat értelmében- lép életbe és visszavonásig érvényes.

Németh Pál
MFKSZ Elnök

TARTALOMJEGYZÉK

TARTALOMJEGYZÉK	4
1.0 ÁLTALÁNOS RÉSZ	7
1.1 A versenyek neve	7
1.2 A versenyek fajtái	7
1.3 A versenyek jellege	7
1.4 A verseny színhelye és eszközei	8
1.4.1 Versenytér	8
1.4.2 Nézőtér	8
1.4.3 A küzdőterület	8
1.4.4 Karate gi	8
1.4.5 Egyéb eszközök	9
1.5 Verseny résztvevői	10
1.5.1 A versenyző	10
1.5.2 Csapatvezető	11
1.5.3 Edző	11
1.5.4 A versenybíró	12
1.5.5 A verseny elnöke	18
1.5.6 A versenyorvos és az orvosi szolgálat	18
1.5.7 Rendezőség	19
1.5.8 Nézők	19
2.0 VERSENYEK SZERVEZÉSE	20
2.1 A verseny előkészítése	20
2.1.1 Versenynaptár	20
2.1.2 A versenyek engedélyezése	20
2.1.3 Versenykiírás	20
2.1.4 A versenybírók felkérése és díjazása	21
2.1.5 A bírói magatartás általános szabályai	21
2.1.6 Hírverés	22
2.1.7 Nevezés	22
2.1.8 Rendkívüli esetek	23
2.2. A verseny lebonyolítása	23
2.2.1 A versenyzők indulási jogosultsága	23
2.2.2 Mérlegelés, orvosi vizsgálat	23
2.2.3 Sorsolás	24
2.2.4 Ünnepléses megnyitás	25
2.2.5 Küzdelmek	25
2.2.6 Óvás	25
2.2.7 Díjazás	25
2.2.8 Helyezések megállapítása	26
2.2.9. A verseny befejezése	26
3.0 RÉSZLETES SZABÁLYOK	27
3.1 Szabályrendszer	27
3.1.1 Versenyek rendszere	27
3.1.2 A versenyzők korcsoport beosztása	27
3.1.3 Az övfokozat szerinti indulás feltételei az MFKSZ hivatalos versenyein	27
3.1.4 A versenyzők beosztása összefoglaló táblázat	28
3.1.5 Küzdőidő	29
3.1.6 Védőfelszerelések	29

3.1.7 A versenyzés feltételei	30
3.1.8 A mérkőzés területe	31
3.1.9 Jelzőszalag	32
3.2 Knock-Down küzdelem lefolytatása	32
3.2.1 A küzdelem előkészítése	32
3.2.2 A küzdelem etikettje	33
3.2.3 Orvosi ellátás	33
3.3 Bírói jelzések és vezényszavak	34
3.3.1 A mérkőzés elkezdése	34
3.3.2 A mérkőzés közben	34
3.3.3 A mérkőzés vége	36
3.3.4 A töréstechnika bírói munkája és jelzései	40
3.4 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt korcsoport részére	41
Általános intézkedések	41
3.4.1 A mérkőzés ideje	42
3.4.2 Szabályos technikák	42
3.4.3 Tiltott technikák / Hansoku Waza /:	42
3.4.4 Mérlegelés	43
3.4.5 Töréstechnika	43
3.4.6 Büntetések	44
3.4.7 Kilépések (Jogai) megítélése	46
3.4.8 A küzdelem eldöntése	46
3.4.9 Döntési leírás	49
3.5 Csapatversenyek	50
3.6 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt „B” korcsoport részére	50
3.6.1 A mérkőzés ideje	50
3.6.2 Indulási feltételek	50
3.6.3 Védőfelszerelések	50
3.6.4 Egyéb szabályok	50
3.7 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt „C” korcsoport részére	51
3.7.1 A mérkőzés ideje	51
3.7.2 Indulási feltételek	51
3.7.3 Védőfelszerelések	51
3.7.4 Egyéb szabályok	51
3.8 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt Senior és Veterán korcsoport részére	51
3.8.1 A mérkőzés ideje	51
3.8.2 Indulási feltételek	51
3.8.3 Védőfelszerelések	51
3.8.4 Egyéb szabályok	52
3.9 A Knock Down Kumite szabályai a junior és ifjúsági korcsoport részére	52
3.9.1 A mérkőzés ideje	52
3.9.2 Tiltott technikák	52
3.9.3 Mérlegelés	52
3.9.4 Védőfelszerelések	52
3.10 A Knock Down Kumite szabályai a gyermek és serdülő korcsoport részére	52
3.10.1 A mérkőzés ideje	52
3.10.2 Tiltott technikák	53
3.10.3 Védőfelszerelések	53
3.11 Diákolimpia	53
4.0 KATAVERSENYSZABÁLYOK	54

4.1 A verseny megszervezése	54
4.2 Általános szabályok	54
4.3 A versenybírószám összetétele	54
4.3.1 A főbíró kötelezettsége	54
4.3.2 A vezetőbíró kötelezettsége	54
4.3.3 A pontozóbíró kötelezettsége.....	55
4.3.4 Eredményhirdető és tájékoztató bíró	55
4.3.5 Jegyzőkönyvvezető bíró.....	56
4.3.6 A verseny lebonyolításának szükséges felszerelése	56
4.4 Felnőtt kata verseny szabályai	56
4.4.1 A verseny menete.....	57
4.4.1.1 Kezdés	57
4.4.1.2 Kötelező és választható Felnőtt és Junior Katak.....	57
4.4.1.3 Bemétközés, illetve kötelező kör	57
4.4.1.4 Szabadon választott kata bemutatása	57
4.4.1.5 Döntés	58
4.4.1.6 Befejezés	58
4.4.2 A bíraskodás alapjai	58
4.4.3 A pontozás elvei.....	59
4.4.4 Pontlevonás	60
4.4.5 Kizárás	60
4.4.6 A kataverseny eredmények kiszámítása	61
4.5 Utánpótlás Kata verseny szabályai	61
4.5.1 Bemétközés, illetve kötelező kör	62
4.5.2 Szabadon választott kör	63
4.5.3 Kötelező és választható Utánpótlás Katak	64
MELLÉKLETEK	65
A versenyen használt japán szavak szótára	66
NEVEZÉSI LAP	68

1.0 ÁLTALÁNOS RÉSZ

1.1 A versenyek neme

Knock Down karate versenyek rendezhetők férfiak és nők számára.

1.2 A versenyek fajtái

Házi versenyek:

Kizárólag ugyanannak a sportkörnek vagy sportegyesületnek tagjai vehetnek részt. Az ilyen versenyek csak sportkörök vagy sportegyesületek versenynaptárában szerepelnek.

Regionális versenyek:

A hivatalos versenynaptárban nem szerepelnek, amelyeket a sportkörök, vagy sportegyesületek alkalomszerűen, kölcsönös megegyezés alapján rendeznek.

Országos bajnokságok:

Pontszerző versenyek, amelyek országos, vagy valamely terület, szervezet, szakmai stb. bajnoki címéért folynak, és a versenynaptárban szerepelnek.

Nemzetközi versenyek:

Amelyeken két, vagy több meghívott ország versenyzői vesznek részt.

Nemzetek közötti versenyek:

Két vagy annál több meghívott ország válogatottjai vesznek részt.

1.3 A versenyek jellege

A versenyek jellegük szerint lehetnek:

- egyéni
- csapat

Egyéni versenyeken a versenyzőket egyénileg nevezik, a verseny kiírás szerint meghatározott, vagy tetszés szerinti létszámban. A versenyzők egyéni teljesítményeit külön - külön értékelik és díjazzák.

Csapatversenyre csapatot sportegyesületek (klubok) nevezhetnek

A versenyen a csapatok teljesítményeit értékelik és díjazzák.

1.4 A verseny színhelye és eszközei

1.4.1 Versenytér

A verseny területe, a helyiség légköbméter - tartalma akkora legyen, hogy a verseny valamennyi résztvevője: versenyzők, versenybírók, rendezőség, valamint a nézőközönség egészséges körülmények között, kényelmesen érezze magát.

A versenyteremben **TILOS** a dohányzás és az alkoholfogyasztás!

A fűtésről hideg időben úgy kell gondoskodni, hogy a várakozó, levetkőzött versenyzők ne fázzanak meg.

A világítás megfelelő erősségű legyen, de olyan megoldással, hogy ne vakítsa a versenyzőket. A küzdőtér közelében nem lehet olyan tárgy, amely a küzdőtérrel esetleg lekerülő versenyző testi épségét veszélyezteti.

A versenytér és a nézőtér jól látható módon legyen elválasztva. A versenyen nagy gondot kell fordítani a közegészség védelemre is, így az ivó- és mosdóvíz ellátásra, a szemégyűjtők elhelyezésére és az illemhelyek biztosításra.

1.4.2 Nézőtér

A versenyt rendező szerv köteles - a versenyszabályokban meghatározott pontok figyelembevételével a versenyt minden tekintetben előkészíteni.

A nézőtér és a küzdőtér elhelyezését tekintve:

- a küzdőteret úgy kell elhelyezni, hogy a közönség a nézőtér bármelyik pontjáról jól láthassa a küzdelmeket,
- a közönség elhelyezésére szolgáló első széksorokat a küzdőtér szélétől minimum 3 méter távolságban kell felállítani, de minden esetben úgy, hogy a küzdelmet az ne zavarja,
- a későn érkezőket úgy kell elhelyezni, hogy a versenyt ne zavarják,
- biztosítani kell a tűzrendészeti és közrendészeti előírások betartását. A dohányzásra külön helyet kell kijelölni. A versenyzők számára külön tartózkodási helyet /bemelegítő/ kell biztosítani a verseny színhelyén.

1.4.3 A küzdőterület

A verseny lebonyolítása fejezetben meghatározott területű, a versenytéren elhelyezkedő, a küzdelemre igénybe vehető rész. Lehet tatami illetőleg a csarnok műanyag vagy parketta borítása. (kő, beton burkolaton versenyt rendezni nem szabad)

1.4.4 Karate gi

A versenyzők kötelesek az előírásnak megfelelő karate gi-t hordani.

A karate gi, amelyben a versenyző indul, a következő feltételeknek feleljen meg:

- a karate gi színe fehér (stílusban, stíluszervezetben rendszeresített gi eltérhet)
- a kabátot a derék körül öv tartja össze. A kabát két szárnyán végig 4 cm széles sálgallér többszöri tűzéssel ráerősítve
- a kabát ujjának bősége 3 -5 cm. az alkar és az ujj rész között és olyan hosszú, hogy a könyök alatt legalább 4 cm-rel hosszabb. Tilos akár kívül akár belül zsebet rávarni. Nem lehet rajta még elrejtve sem csat, gomb vagy bármilyen idegen tárgy.

Amennyiben a versenyző karate gi-je nem felel meg a szabályzatnak, a vezetőbíró köteles elrendelni, hogy a versenyző a legrövidebb időn belül kicserélje a szabálynak megfelelően.

- A nadrágot fűzőkötéssel kell a derékhoz szorítani, melyet jó szorosan kell megkötni, hogy megakadályozza a nadrág leesését.
- Az övnek kétszer kell átérnie a testet úgy, hogy a csomó megkötése után mindkét szára minimum 15 cm hosszúságban szabadon lógjon. Az öv szélessége 4 cm. és nem készülhet selyem bevonatú anyagból
- A karate gi-t az övvel úgy kell rögzíteni, hogy az a küzdelem alatt lehetőleg ne csússzon ki
- A versenyzők minősítésüknek megfelelő színű övet kötelesek hordani.
- A *kanji* a *szív* felett viselhető, (egyesületi jelvény – legfeljebb 10 cm átmérőjű- a bal felkaron viselhető
- Nemzeti címer CSAK A HIVATALOS VÁLOGATOTTAK részére engedélyezett a bal felkaron
- Külföldi versenyen a nem válogatott versenyző, bal felkarján a nemzeti színű szalagot viselheti
- Reklámfeliratot kizárólag csak a karate gi hátán szabad elhelyezni, a versenyt rendező klub a reklám felirat elhelyezésében elsőbbséget élvez, ha rajtszámmal látja el az indulókat.

Nők karate öltözete

Női versenyzőkre is teljes érvényűek a férfiak számára előírt szabályok, azzal a kiegészítéssel, hogy a karate gi alatt kötelesek fehér pólót viselni.

1.4.5 Egyéb eszközök

Hangosító berendezés

A verseny lebonyolításához szükséges információkat továbbítja a versenyzők és a nézők felé.

Jelzőszalag

A versenyzők megkülönböztetésére szolgáló piros színű 70 cm-es szalag vagy öv. Az *aka* versenyző viseli.

Asztalok

A verseny akadálymentes lefolyásához szükségeltetik a zsűri, orvosi szolgálat eszközeinek tárolására, a díjak elhelyezésére.

Stopperóra

A küzdelmek pontos mérésére szolgál, és alkalmasnak kell lennie a megállításra, a mérés folytatására és újraindítására. Másodperc kijelzéssel kell rendelkeznie.

Gong

A mérkőzés végét a gong hangja jelzi. Ez esetenként lehet ettől eltérő, kellő hangot adó más eszköz is.

Zászlók

A sarokbírók és a formagyakorlat versenyek bírái használhatják a piros és fehér zászlókat.

Babzsák

Szintén a mérkőzés végét jelzi, egy időben a gong hangjával. Az időmérő bíró a vezető bíró lábához dobja.

Pontozótábla

A kata versenyek során a versenyző elért pontszámát mutatja.

Pad

Csapatversenyeken a felkészülő versenyzők tartózkodási helye.

Dobogó

Az ünnepélyes eredményhirdetés kelléke

Kordon/paraván

Elkülöníti a küzdőterületet a nézőtértől, valamint a közlekedő és felkészülő területektől.

Védőfelszerelések

Kötelező a rácsos fejjvédő, a háromujjas kesztyű, valamint **a felsorolt védőfelszerelések, amik a karate ruha alatt viselendők**: a herevédő (férfiak), altestvédő (nők), kosaras mellvédő (nők), lábszárvédő (korcsoporttól, kategóriától függően).

A fogvédő és a térdvédő opcionális, a versenyző saját döntése szerint viselheti.

Alkalmazásuk a részletes szabályokban megfogalmazottak szerint.

1.5 Verseny résztvevői

1.5.1 A versenyző

Jogai:

- A verseny feltételeit, a lebonyolítás rendjét megismerni.
- Használni a részére kijelölt öltözőt.
- A benevezés szerinti súlycsoportban indulni.
- Indokolt esetben a küzdelmet mérkőzés előtt, vagy közben feladni / ilyen esetben azonban kiesik a további küzdelmekből /.
- Hivatalos mérlegelés előtt ellenőrző mérlegelést végezni. (tetszőleges alkalommal) mérlegelési időn belül!
- Küzdelem közben - indokolt esetben vagy mérkőzések között - igénybe venni a versenyorvos segítségét.
- Az edzőn keresztül kéréssel, vagy kérdéssel fordulni a versenybírószághoz.
- Elért eredménye szerint az őt megillető címet, jelvényt vagy kitüntetést viselni és díjkiosztásnál az érmet, oklevelet, tiszteletdíjat átvenni.

Kötelességei

- Személyazonosságát igazolni a BUDO PASS-szal, melyben folyó évi tagsági jogosultsága, érvényes sportegyesületi, valamint "Versenyezhet" pecsét szerepel.
- A nevezésnek megfelelő súlycsoportban indulásra jelentkezni és versenyezni kivéve, ha ebben orvosilag igazolt betegség akadályozza.
- A verseny előtti orvosi vizsgálaton részt venni.
- Az előírásnak megfelelő sportszerű versenyöltözetben megjelenni.
- A számára kijelölt helyen tartózkodni.
- A szólítástól számított **2** percen belül a küzdőtéren mérkőzésre megjelenni, különben elveszti a mérkőzést.
- Megjelenni a küzdőtéren még akkor is, ha tudomása szerint ellenfele feladta a mérkőzést. Nem kell megjelennie abban az esetben a küzdőtéren, ha a versenybíró elnöke közli, hogy távol maradhat.
- Egy versenyen csak egy súlycsoportban indulhat.
- Küzdőterületen a vezetőbíró utasításának, a küzdőterületen kívül pedig a versenybíró elnöke, vagy a versenytitkár rendelkezéseinek eleget tenni. A versenyszabályok szigorú betartásával küzdeni.
- Köteles a versenyen fegyelmezetten, tisztelettudóan és a „karate” szellemében viselkedni, különös tekintettel az üdvözlések közbeni valós meghajlásokra. Tartózkodjon az eredményhirdetést követő – akár győzelem, akár vereség esetén – bármilyen érzelmi, vagy sértő megnyilvánulástól!

1.5.2 Csapatvezető

Jogai:

- Segítheti versenyzőtársait, ha az a szabályokba nem ütközik.
- Az ünnepélyes felvonuláson a csapatvezető a versenyzők élén halad, ha a rendezőségnek más kérése nincsen
- A csapatvezető óvást nyújthat be a versenybíró elnökéhez, de nincs joga a versenybíró működését bírálni.

Kötelességei:

- A versenyzők együtt tartása.
- A rend és a fegyelem biztosítása csapattagjai sorában a karate szellemiségében.

1.5.3 Edző

Összefogja a sportegyesület (klub) versenyzőit verseny előtt és alatt

Jogai:

- A versenyzőkkel maradni a mérkőzésük kezdetéig
- A verseny előtti bemelegítést levezetni
- Minden olyan tevékenységhez, amellyel a verseny sikerét és eredményességét biztosítja.
- Versenyen a részére kijelölt helyen, sportöltözetben és edzőcipőben a küzdőtér mellett ülhet a versenyzője oldali vonalon kívül minimum 1 méterre.

- Versenyzőinek tanácsokat és utasításokat adhat. Versenyzőinek azonban csak úgy nyújthat segítséget és támogatást, ha azzal a verseny rendjét, a többi versenyzőt, a versenybírók munkáját és a nézőket nem zavarja, ha tevékenysége nem ellenkezik a versenyszabályokkal.
- A versenybíróval tárgyalni, és panasszal fordulni a versenybíró felé.
- Eldönteni a versenyzők súlycsoport szerinti beosztását, a csapat összeállítását és a tartalékok kijelölését.

Kötelességei:

- A versenyzők együtt tartása.
- A rend, fegyelem és a sportszerű magatartás biztosítása csapat tagjai sorában a karate szellemiségében.
- A csapat összeállításáról készített névsort a versenybíróhoz eljuttatni.

1.5.4 A versenybíró

Szervezeti felépítés

- versenybíró elnöke
- a verseny főbírója
- supervisor bírók
- versenytitkár (titkárok)
- vezető-, oldal-, segédbírók
- időmérő bírók
- tájékoztató bírók, regisztráló bíró, mérlegelő bírók

A versenybíró elnöke

A versenybíró elnöke csak a legmagasabb övfokozattal, NK, vagy A versenybírói minősítéssel rendelkező személy lehet. Vezeti a versenyt, rendelkezései egyaránt kötelezőek hatáskörén belül a bírakra, a sportegyesületekre (klubokra), azok versenyzőire és vezetőire.

Jogai:

- Megtilthatja, illetve módosíthatja a verseny megkezdését, ha a verseny kezdetekor a helyszín a berendezés, a felszerelések vagy a személyi feltételek a verseny megkezdésére nem alkalmasak.
- Mindaddig nem adhat engedélyt a verseny megkezdésére, amíg a versenyorvos nincs jelen.
- Az egyes súlycsoportok versenyének megrendezéséről, ha azon csak 1 vagy 2 induló van, a versenybíróval egyetértésben dönt.
- Megváltoztathatja a verseny időrendjét, ha a verseny lebonyolítása ezt szükségessé teszi. A megváltozott időrendet vagy sorrendet a versenyzőkkel, illetve azok vezetőivel időben közölnie kell.
- Nem engedi versenyezni azokat a versenyzőket, akiknek életkoruk, minősítésük, felszerelésük vagy súlyuk nem felel meg a szabályoknak, illetve versenyfeltételeknek.
- Félbeszakíthatja a versenyt, ha annak lebonyolítását a közönség magatartása indokolja, ha a rend helyreállítása nem biztosítható, a verseny végleges befejezését is elrendelheti.
- Kizárni a versenyből, és eredményét megsemmisíteni azoknak a versenyzőknek, akik súlyos szabálytalanságot, vagy feltűnő fegyelmezetlenséget, esetleg durvaságot követtek el a verseny folyamán. (Megjegyzés: eredmény megsemmisítése esetében az adott helyezések nem kerül kihirdetésre.)

- Engedélyezi és meghatározza a fotósok, filmesek létszámát és mozgáskörzeteit.
- Aláírja az akkreditációs névsort.

Kötelességei:

- felülvizsgálni a verseny helyének szabályok szerinti elkészítését,
- ellenőrizni a versenyhelyek állapotát, a küzdőteret, valamint a verseny lebonyolításához szükséges berendezéseket, felszereléseket (jelzőszalagok, időmérő órák, gongok, védőfelszerelések és személyi feltételek),
- figyelemmel kísérni a verseny szabályos menetét és dönteni a verseny folyamán felmerülő vitás kérdésekben,
- a beérkezett óvásokat haladéktalanul megvizsgálni, és dönteni a főbíróval egyetértésben,
- gondoskodni arról, hogy a versenyjegyzőkönyvet a verseny befejezésétől számított 6 napon belül saját aláírásával ellátva benyújtsák az illetékes szövetséghez.

A verseny főbírája

A verseny főbírája az egyik legmagasabb bírói minősítéssel rendelkező versenybíróági tag lehet. Vezeti a versenyt, rendelkezései egyaránt kötelezőek a bírákra, a sportegyesületekre (klubokra) azok versenyzőire és vezetőire.

Jogai:

- a versenybíróság elnökével egyetértésben, a tatamik számától függően, kijelölni a supervisor bírót,
- kizárhatja bíráskodásból azokat a versenybírókat, akik működésük során súlyos hibát (hibákat) követtek el, fegyelmezetlenül viselkedtek, vagy a rájuk bízott feladatot nem tudták ellátni,
- a verseny folyamán átcsoportosíthatja a versenybírókat,
- a mérkőzés bírói ítéleteinek felülbírálata szólíthatja fel a bírót abban az esetben, ha azok nem tükrözték a szabályok szerinti igazságos eredményt, valamint bírói műhiba esetén a téves ítélet megváltoztatására kötelezi a bírót.

Kötelességei:

- A verseny megkezdése előtt eligazítani a supervisor bírót, versenybírókat, a verseny végén kiértékelni működésüket.
- a verseny szervezőjével a meghívandó bírók nevét és létszámát egyeztetni a versenyt megelőzően
- Irányítani és beosztani a supervisor bírók, versenybírók munkáját a verseny alatt.
- Folyamatosan ellenőrizni a mérkőzések menetét és azok bírói megítélését és szükséges esetben azonnal beavatkozni a helytelen döntésekbe. Ebben az esetben összehívja a tatamin közreműködő bírót, indokolja döntését és új döntéshozatalra kéri a bírót, akik helyükre visszamenve, a vezetőbíró sípjára újból jelzik a korrigát döntésüket, melyet a vezetőbíró kihirdet.
- a hazai és nemzetközi versenyeken a bírók BUDO-PASS-át ellenőrizni és megállapítana annak érvényességét. Csak az a versenybíró működhet közre a versenyen, aki rendelkezik a hivatalos MFKSZ által jóváhagyott érvényes bírói minősítéssel.
- A tatami állapotának folyamatos ellenőrzése az esetleges balesetek elkerülése végett.
- A beérkezett óvások haladéktalan vizsgálata, és azonnal döntés a versenybíróság elnökével és a supervisor bíróval egyetértésben.
- A fej KO bejegyzése a BUDO PASS orvosi engedélyek rovatába a verseny orvosával.
- A verseny eredménylistáját a versenytitkár elkészíti, melyet a főbíró, akadályoztatása esetén a versenybíróság elnöke hitelesíti aláírásával.

Supervisor bíró

A verseny supervisor bírója az egyik legmagasabb bírói minősítéssel rendelkező versenybíróági tag lehet. Tataminként egy supervisor bíró működik. A supervisor bíró az irányítása alá rendelt tatami vonatkozásában látja el feladatait.

Jogai:

- felügyelni és ellenőrizni az irányítása alá rendelt tatamin folyó bírói munkát,
- a mérkőzés bírói ítéleteinek felül bírálata abban az esetben, ha azok nem tükrözték a szabályok szerinti igazságos eredményt.
- konzultálni a többi supervisor bíróval, a főbíróval.

Kötelességei:

- A verseny megkezdése előtt eligazítani az adott tatamin irányítása alá rendelt versenybírókat, a verseny végén kiértékelni működésüket.
- Irányítani és beosztani a versenybírók munkáját a verseny alatt.
- Folyamatosan ellenőrizni a mérkőzések menetét és azok bírói megítélését és szükséges esetben azonnal beavatkozni a helytelen döntésekbe. Ebben az esetben összehívja a páston közreműködő bírókat, indokolja döntését és új döntéshozatalra kéri a bírókat, akik helyükre visszamenve, a vezetőbíró sípjára újból jelzik a korigát döntésüket, melyet a vezetőbíró kihirdet.
- A tatami szerkezetének folyamatos ellenőrzése.
- Az adott tatamin beérkezett óvások haladéktalan vizsgálata, és azonnal döntés a versenybíróság elnökével és a főbíróval egyetértésben.

Versenytitkár

A versenytitkár feladatai:

- Szervezi a verseny lebonyolítását A nevezések alapján, ellenőrzi a versenyzők megjelenését, személyazonosságukat és a sportorvosi vizsgálaton történt megjelenésüket.
- Elkészíti a mérkőzések lebonyolításához szükséges jegyzéket, versenytáblázatokat és egyéb kisegítő nyomtatványokat.
- Vezeti a mérkőzések eredményeit és a különböző pontversenyeket. Átveszi az esetleges óvásokat, és azokat továbbítja döntés végett a versenybíróság elnökéhez.
- Részt vesz a helyezések megállapításánál.
- Biztosítja az esetleges bemutatók tárgyi és személyi feltételeit, gondoskodik a bemutató helyéről, annak baleset-, tűz- stb. védelméről.
- Elkészíti a versenyjegyzőkönyvet és gondoskodik arról, hogy az illetékes szövetséghez, valamint a rendező sportegyesülethez (klubokhoz) az eljusson.
- Felelős a versennyel kapcsolatos írásbeli munkák vezetésének helyességéért, azok feldolgozásáért, a pontok összegzéséért, valamint az egyes indulók és csapatok eredményének megállapításáért (például fej-KO esetén bejegyzés a BUDO PASS-ba).
- Elvégzi mindazokat a feladatokat, amelyekkel a versenybíróság elnöke megbízza őt.

Vezetőbíró

A vezetőbíró feladatai:

- A vezetőbíró a verseny megkezdése előtt megvizsgálja a verseny színhelyét, a küzdőteret, hogy az a szabályoknak megfelelő méretű és elhelyezésű-e. Intézkedik, hogy az esetleges hiányosságokat megszüntessék. Tapasztalatait közli a technikai felelőssel, ha nem történik intézkedés, jelenti a versenybírárság elnökének.
- A vezetőbíró formaruhában vezeti a mérkőzéseket.
- Formaruha: fekete pantalló, sötétkék ing és fehér csokornyakkendő. (Nők részére is)
- A vezetőbírónak általában a küzdőtéren belül kell tartózkodnia és teljes mértékben felelős a mérkőzés levezetéséért.
- A vezetőbírónak meg kell győződnie arról, hogy sem néző, sem szurkoló, sem fényképész nincs olyan helyen, ahol zavarná a küzdelmet, vagy balesetet okozna a versenyzőknek.
- A vezetőbíró elindítja és megállítja küzdelmet.
- A vezetőbíró a részére kijelölt vonalra, a zsűri asztallal szemben áll fel. (Ettől el lehet térni.)
- A vezetőbírónak kötelessége a piszkos, nem szabályos karate gi-t tiszta, a szabályoknak megfelelőre kicseréltetni.
- Az esetleges találatokat, figyelmeztetéseket, büntetéseket kihirdeti.
- Esetleges sérülés esetén orvosi segítségnyújtásért folyamodik a verseny orvosához. Az orvos döntése alapján a mérkőzés folytatását vagy befejezését rendeli el.
- Szükséges esetben felszólítja az időmérő bírót az óra megállítására.
- Mozgásával kíséri a küzdelmet oly módon, hogy a legjobb rálátással bírjon arra és a versenyzőktől való távolsága, megfelelő legyen. Értékelhető találat, vagy intés esetén szóban indokolja döntését.
- Az időmérő bíró jelzésére megállítja a mérkőzést.
- Köteles figyelembe venni az oldalbírók jelzéseit a többségi döntés alapján.
- A mérkőzés végén az üdvözlési sorrend megfelel a mérkőzés kezdetén végrehajtottak. A mérkőzés végén a versenyzőknek utasítást ad kézfogásra, majd a küzdőtér elhagyására.
- Kifejezetten örökdió a karate etikettjének versenyzők és szakvezetők általi maradéktalan betartására, betartatására a mérkőzés előtt, alatt és azt követően a tatamin és annak közvetlen közelében. Felmerülő probléma esetén eljár a szabályok értelmében.
- Javaslattevő joga van a versenybírárság elnöke / a verseny főbírája felé a szándékos súlyos szabálytalanságot elkövető versenyzőnek a versenyből való végleges kizárására.

Megjegyzés:

A vezetőbíró saját tanítványa küzdelme esetében, kötelesség szerint, arra a küzdelemre adja át a vezető bírói szerepét egy olyan független társának, aki jogosult erre.

Sarokbírók (5 bírós rendszerben)

- Az oldalbírók 5 bírós rendszerű mérkőzés esetén a küzdőtér sarkain elhelyezett székeken foglalnak helyet. Az értelem szerinti oldalon piros, illetve fehér zászlót tartva a kézben, nyakukban sípval, egyértelmű zászlójelzésekkel, ezzel egyidejű sípjelzéssel segítik a vezetőbíró munkáját.
- A vezetőbíró jelzésére - "Fukushin shugo" - a feltekert jelzőzászlókat székére helyezve, a küzdőteret megkerülve a vezetőbíróhoz siet.
- A vezetőbíró kérdésére röviden és tömören véleményt nyilvánít.
- Az oldalbíró formaruhában, mezítláb működik közre a mérkőzéseken.

Segédbírók

- Amennyiben szükséges, a főbíró vagy a supervisor bíró elrendelheti a 3 bíró rendszerű bíraskodást is, ahol a segédbírók közül az egyik a vezetőbíróval szemben, mindig tükörben helyezkedik el, míg a másik a vezetőbíróval szembeni küzdőtér vonalán kívül helyezkedik el, és mozog a szükséges rálátás érdekében.
- Értelem szerint, egyértelmű kézjelzésekkel, de a vezetőbíróéhoz képest diszkrétebben segítik a vezetőbíró munkáját.
- A vezetőbíró kérdésére röviden és tömören véleményt nyilvánítanak.
- A segédbíró formaruhában, mezítláb működik közre a mérkőzéseken.

Időmérő bíró

- Lehetőség szerint ezt a posztot minősített bíró látja el.
- Az időmérő bíró a versenybírószék asztalának szélén helyezkedik el. Közvetlenül előtte elhelyezve a gong és a versenyóra (stopperóra).
- Az időmérőbíró a vezetőbíró "Hajime" vagy "Zokko" vezényszavára elindítja az órát és azt csak annak újabb vezényszavára "Jikan" valamint a "T" (time) jelzés egyidejű felmutatásakor, illetve a mérkőzés végén állítja meg.
- A küzdőidő lejártakor gongütéssel ad jelet, mire a vezetőbíró leállítja a küzdelmet.
- Az időmérő bíró formaruhában működik közre a mérkőzéseken.

Tájékoztató bíró

- Lehetőség szerint ezt a posztot minősített bíró látja el.
- Megvizsgálja, hogy rendben vannak-e a tájékoztatáshoz szükséges eszközök, gondoskodik az esetleges hiányosságok pótlásáról és a hibák kijavításáról.
- Bemutatja a közönségnek a bírókat és a versenyzőket, a bírók bemutatása nevük, a versenyzők bemutatása pedig, nevük, sportegyesületük (klubjuk) bemondásával történik.
- Pontos és szakszerűen tájékoztatja a nézőket a verseny állásáról, az indulókról, az indulók számáról és a versenyen elért eredményükről, s általában a verseny minden fontos eseményéről.
- Szükség esetén a szabályokról rövid és szakszerű tájékoztatást ad, vitás esetekben a döntés okát a nézőknek megmagyarázza.
- Kellő időben felhívja a soron következő párokat, hogy készüljenek fel a mérkőzésükre.
- A verseny szünetében ismerteti a versenyt támogatók névsorát.
- Irányítja az eredményjelző-tábla kezelését, gondoskodik arról, hogy a mérkőzések eredményét a táblán késedelem nélkül pontosan feltüntessék.
- Engedélye nélkül a versenyen a mikrofont más nem használhatja és semmiféle tájékoztató tevékenységet, nem folytathat.
- Díjkiosztáskor bemondja a győztesek és helyezettek nevét, egyesületüket (klubjukat), esetleges eddig elért kimagasló eredményeiket.
- A tájékoztató bíró formaruhában működik közre a mérkőzéseken.

Regisztráló bíró

A regisztráló bíró feladatai:

- Segíti a verseny lebonyolítását.
- Elkészíti a mérkőzések lebonyolításához szükséges jegyzéket, versenytáblázatokat és egyéb kiegészítő nyomtatványokat.

- Vezeti a mérkőzések eredményeit és a különböző pontversenyeket.
- Részt vesz a helyezések megállapításánál.
- A verseny eredménylistáját a versenytitkár elkészíti, majd átadja a főbírnak, aki hitelesíti aláírásával, majd csatolja a versenyjegyzőkönyvhöz.
- Felelős a versennyel kapcsolatos írásbeli munkák vezetésének helyességéért, azok feldolgozásáért, a pontok összegzéséért, valamint az egyes indulók és csapatok eredményének megállapításáért
- Fej-KO esetén a főbíró felé jegyzi annak bejegyzési kötelezettségét a BUDO PASS-ba.
- Elvégzi mindazokat a feladatokat, amelyekkel a főbíró megbízza őt.
- elkészíti a versenyjegyzőkönyvet.

Mérlegelőbíró

A mérlegelőbíró feladatai:

- A mérlegelés kezdete előtt negyedórával meg kell jelenjen a mérlegelés helyszínén.
- Ellenőrzi a mérleget, annak működőképességét, és ellenőrzi a mérlegeléshez szükséges formanyomtatványokat, és a segítők meglétét / jegyzőkönyvvezetők, versenyorvos /.
- A nevezések alapján, ellenőrzi a versenyzők megjelenését, személyazonosságukat és a sportorvosi vizsgálaton történt megjelenésüket.
- Ellenőrizzék a versenyzők 2.2.1. pont szerinti indulási jogosultságát dokumentumok alapján, valamint az esetleges eltiltásra vonatkozó bejegyzést.
- A mérlegelt súlyt a mérlegelési jegyzőkönyvre felvezeteti. A szabályok adta kereten belül átírhatja a versenyzőt a mérlegelt súlycsoportba.
- A szabálykönyvben foglaltaknak nem megfelelése esetén feljegyzi a hiányosságokat és értesíti a főbíró.
- Ellenőrzi a védőfelszerelések szabálykönyvnek történő megfelelését, azokat pecséttel (aláírással) ellátja.
- Kizárja azon versenyzőket, akik a szabálykönyvben foglalt feltételeknek mérlegeléskor nem felelnek meg.
- Aláírásával hitelesíti a mérlegelés végén a mérlegelési jegyzőkönyvet.
- A mérlegelő bíró formaruhában működik közre a mérkőzéseken.

Női versenyeken női mérlegelő bírót kell biztosítani!

Tanuló bíró

A minősítéssel még nem rendelkező tanuló bíró a versenyen a főbíró vagy a supervisor bíró által meghatározottak szerint működik közre gyakorlati képzése keretében. Ennek során a főbíró feladatokat szabhat meg számára, vagy valamelyik bíró irányítása alá oszthatja be.

A bírók formaruhája

A bírók formaruhája: fekete pantalló, sötétkék ing és fehér színű csokornyakkendő.

A küzdőtéren bíráskodó bírók (supervisor bíró, vezetőbíró, oldalbíró, segédbíró) a bíráskodás ideje alatt mezítláb látják el bírói feladataikat.

Az időmérő bíró, a tájékoztató bíró és a mérlegelő bíró feladatai ellátása során, valamint a pihenőidejüket töltő bírók diszkrét színű papucsot vagy lábbelit viselhetnek.

1.5.5 A verseny elnöke

A rendezőszerv által felkért reprezentatív személy.

1.5.6 A versenyorvos és az orvosi szolgálat

Versenyt csakis versenyorvos jelenlétében szabad megtartani, ezért minden versenyre versenyorvosokról kell gondoskodni, mely a rendezőség feladata. A versenyorvos lehetőleg baleseti sebész, traumatológus legyen. Mentő biztosítása szintén a rendezőség kötelessége. A verseny sportegészségügyi biztosítását a sportorvoslás szabályairól és a sportegészségügyi hálózatról szóló 215/2004. (VII.13.) Korm. rendelet 14-20. §-ai alapján kell végrehajtani. Ha a verseny közben az orvos eltávozott, a verseny folytatását fel kell függeszteni mindaddig, amíg az orvos nem áll ismét rendelkezésre.

Minden versenyen, mérlegelés előtt, a versenyzőknek orvosi vizsgálaton kell részt venniük. A versenyzőket a mérlegelés sorrendjében kell orvosi vizsgálatra küldeni.

A vizsgált versenyzők nevét fel kell jegyezni, és egyeztetni kell a mérlegelési jegyzőkönyvvel, majd az egyeztetés után záradékkal köteles ellátni és az orvos aláírásával, és bélyegzőjével igazolni. Ha a versenyorvos egészségügyi problémát talál a versenyzőnél, nem engedélyezi annak versenyen történő indulását. A vizsgálat kiterjed: törés, repedés és látható, illetve tapintható sérülés, nyílt seb, magas vérnyomás, szédülés, láz, rosszullét ellenőrzésére.

Tilos a versenyzőnek a verseny előtt vagy közben bármilyen serkentő szert **/doppingot/** használni. Ha ennek gyanúja felmerül, akkor a főbíró a rendező klub vezetőjét felkéri a doppingvizsgálat lefolytatására.

Aki e tiltó rendelkezés ellen vét, szigorú fegyelmi büntetésben részesül. Az orvos ellenőrzi, hogy a verseny színhelye megfelel-e az egészségügyi követelményeknek. Az egyes mérkőzéseken, annak tartama alatt, a versenyorvos a vezetőbíró felkérésére bármikor ellátásban részesítheti a versenyzőket. Az orvos a verseny lebonyolításhoz szükséges tárgyi és személyi feltételek biztosításáról beszámol a versenybírárság elnökének, aki csak ezután engedélyezheti a verseny lebonyolítását.

A versenyen előforduló sérülésekről jegyzőkönyvet készít.

1.5.7 Rendezőség

A rendezőség feladata:

- a verseny rendezéséhez szükséges a Magyar Full-Contact és Knock-Down Szövetség versenyrendezői licenszének megszerzése az MFKSZ versenynaptárában szereplő versenyek esetén
- a verseny színhelyének előkészítése, külön tekintettel a betartandó tűz-, baleset- és munkavédelem előírásainak
- a szükséges védőfelszerelések biztosítása, szabályszerűségük előzetes ellenőrzése
- a terem díszítése
- a nézők fogadása
- a verseny alatt a rend fenntartása különös figyelemmel arra, hogy a nézők (szülők, családtagok, egyéb érdeklődők) kizárólag a nézők részére fenntartott helyen tartózkodjanak,
- biztosítani, hogy a küzdőtérén kizárólag a tatamira lépő és felkészülő versenyzők, az edző vagy csapatvezető és klubunkét legfeljebb egy fotós (sajtós) tartózkodhat,
- a segédszemélyzet biztosítása
- az öltözők, fürdők előkészítése
- a versenybírók elnöke/főbíró utasításainak végrehajtása
- a bírói díjak kifizetése. (módja: verseny befejezésekor, a főbírói értékelés után) Az a bíró, aki a főbíró engedélye nélkül nem vesz részt a verseny utáni szakmai értékelésen, nem jogosult a bírói díjára!

Ha egy versenyző küzdelem közben megsérül, és kórházi ápolásra szorul a rendező szervnek kötelessége gyors elszállításáról gondoskodni. A rendező szerv, felelős az időmérők és az időméréshez szükséges eszközök, személyzet, jelzőkészülékek, zászlók, védőfelszerelések jelzőövek stb. meglétéről gondoskodni. A rendező klub vezetőjének felelőssége, hogy az asztaloknál ülő segédszemélyzet tisztában legyen a versenyszabály könyv idevonatkozó rendelkezéseivel.

A versenybírókat külön öltözőben kell elhelyezni, elválasztva a versenyzőktől és azok vezetőitől.

Az ajtóra ki kell írni, hogy bírói öltöző és biztosítani kell, hogy oda csak a versenybírók léphessenek be.

1.5.8 Nézők

A nézők kizárólag a részükre kijelölt és fenntartott helyen tartózkodhatnak.

A küzdőtértől legalább 3 méter távolságra lehet a nézők első sora.

A nézőknek a versenyeken fegyelmezetten és sportszerűen kell viselkedniük. Magatartásuk buzdításuk és tetszésnyilvánításuk közben feltétlenül kerüljék a rendzavarást, a sport szellemével össze nem egyeztethető viselkedést, amellyel zavarhatnak vagy befolyásolhatnak a versenyzőket, vagy a versenybírást. Azt a nézőt, aki a mérkőzés rendjét sportszerűtlen magatartásával, megjegyzésekkel, vagy bármilyen módon zavarja, a versenybíró elnöke/főbíró kiutasíthatja. A nézőközönségre is kötelezőek a versenyszabályok és a terem rendtartása. A verseny színhelyén a közönség számára tilos a dohányzás és az alkoholfogyasztás.

2.0 VERSENYEK SZERVEZÉSE

A hivatalos MFKSZ Knock Down versenyek, kizárólag ezen szabálykönyv szerint rendezhetők és ez kötelező a MFKSZ minden tagja / versenyző, edző, versenybíró, egyesületi vezető vagy tag, néző, sportegyesület (klub) vagy egyéb más szerv / számára.

A nemzetek közti és a nemzetközi versenyek a nemzetközi szabálykönyv szerint is rendezhetők.

2.1 A verseny előkészítése

2.1.1. Versenynaptár

A versenynaptárnak tartalmaznia kell minden korosztály minősítési versenyeit. A MFKSZ minden évben összeállítja a sportág nemzetközi versenyeit, figyelembe véve az általa megrendezett versenyek sorrendjét, időpontját. A versenynaptárban szereplő időpontokhoz alkalmazkodva a MFKSZ és az egyesületek bejelentik a megrendezni kívánt versenyeket, az időpont és a versenyjellegének megjelölésével. E bejelentések végső határidejét a MFKSZ az érdekeltekkel hivatalosan közli. A határidőre beérkezett bejelentések alapján készül az országos versenyeket tartalmazó versenynaptár.

2.1.2 A versenyek engedélyezése

Az egyesületek által rendezett -az MFKSZ hivatalos versenynaptárába bekerült- versenyek engedélyezését a MFKSZ végzi. A versenykiírást, legalább 5 héttel a versenynaptárban feltüntetett időpont előtt a MFKSZ címére kell eljuttatni levélben vagy emailban. A beküldött példányokból a szövetség 1 példányt záradékolva 15 napon belül, visszaküld. A versenykiírás csak a záradékolt példány birtokában sokszorosítható. Határidő után beérkező versenykiírás csak egészen kivételesen, indokolt esetben látható el az engedélyező záradékkal.

A MFKSZ a versenykiírást módosíthatja, ha az a szabályzattól eltérő vagy hiányos.

2.1.3 Versenykiírás

A versenykiírást a verseny előtt **6** héttel kell elkészíteni, hogy azt legkésőbb a verseny napja előtt egy hónappal az érdekelteknek meg lehessen küldeni.

A versenykiírásnak tartalmaznia kell:

- A verseny, pontos megnevezését.
- A verseny célját / pl. meghívásos karate verseny célja, hogy a sportkörök közötti barátságot elmélyítsük, és szép küzdelmekkel felkeltsük a szélesebb rétegek érdeklődését, stb. /
- A versenyek idejét és helyét / itt fel kell tüntetni a verseny ünnepélyes megnyitásának pontos idejét is/. A versenyek rendezőjét, a sportszerv nevét / itt kell megjelölni a versenybíráóság elnökének és a főbírónak a nevét is /.
- A verseny résztvevőit / pontosan kell meghatározni, hogy kik vehetnek részt a versenyen /
- A verseny programja / az ünnepélyes kezdés és zárás módját stb. /.
- A díjazás módját / meg kell határozni, hogy kik, hányan és milyen versenydíjakat kapnak/
- A költségeket / meg kell határozni, hogy a versennyel kapcsolatos költségek kit terhelnek /.
- A mérlegelés és orvosi vizsgálat időpontját pontos időpont meghatározással.
- A nevezés határidejét, pontos helyét és rendjét / itt kell feltüntetni, hogy a sorsolást hol, mikor, kinek a jelenlétében tartják /. A nevezés határideje a feladás idejét jelenti!
- Minden olyan jellegű közölnivalót, amely az eddig felsorolt pontokhoz nem tartozik, de a résztvevők szempontjából lényeges "Egyebek" címen kell feltüntetni / pl. szállás, stb. /
- A nevezési díj mértékét.

2.1.4 A versenybírók felkérése és díjazása

A Knock Down karate versenyek lebonyolításához hivatalos versenybírárságot kell kijelölni. A versenybírák időben történő meghívása a rendező egyesület feladata, mely a versenykiírással egy időben történjék.

Bírói (minimum) napidíjak (Forint):

○ „D”	0,-
○ „C”	5.000,-
○ „B”	7.500,-
○ „A”	10.000,-
○ Főbíró, Supervisor	20.000,-

A bírói díjak és útiköltség kifizetési módja: számla ellenében, megbízási díjként.

Az a versenybíró, aki bármely okból a felkérésnek nem tud eleget tenni, fegyelmi terhe mellett köteles erről a rendező egyesületet értesíteni, hogy helyetteséről időben lehessen gondoskodni. A kijelölt és felkért versenybírók kötelesek a verseny színhelyén / ha egyéb intézkedést a versenyről szóló értesítés nem tartalmaz, / a verseny kezdete előtt 1 órával a verseny rendezőjénél jelentkezni. / kivéve a mérlegelőbírókat, akik a mérlegelés kezdete előtt negyedórával jelen kell, hogy legyenek. /

2.1.5 A bírói magatartás általános szabályai

A versenybírárság feladata, hogy működésével a szabályoknak megfelelően valamennyi versenyző részére egyenlő versenyzési feltételeket biztosítson.

A bírók **pártatlan**, határozott és a szabályok szellemének megfelelő helyes intézkedéseikkel, valamint a verseny területén tanúsított fegyelmezett magatartásukkal mutassanak jó példát.

Szabálytalan versenyzés, vagy fegyelmezetlen magatartás esetén a döntés joga a vezetőbíróé, küzdőtéren kívüli fegyelmezetlenség esetén a versenybírárság elnökéé.

Ha az egyes mérkőzések levezetésére kijelölt versenybírók feladatukat nem a szabályoknak megfelelően látják el - részrehajlást vagy szándékos szabálysértést követnek el, vagy magatartásuk ellen kifogás emelhető - a verseny főbírója, tisztségükről azonnal leválthatja őket, súlyosabb esetekben ellenük fegyelmi eljárást indítványozhat, tisztelet díját részben vagy egészben visszatarthatja.

A versenybírók minősítését - elméleti és gyakorlati tudásuk, rátermettségük alapján - a kijelölt tanfolyam elvégzése után az MFKSZ Bírói Bizottsága állapítja meg és jogában áll ezen változtatni.

Versenybírók magatartása bírói tevékenységük közben mindig legyen határozott, egyértelmű és fegyelmezett. A bírók más beosztást a verseny ideje alatt nem tölthetnek be.

A bírók a verseny ideje alatt tartózkodjanak a versenyzőkkel, szakvezetőkkel és a közönséggel történő mindennemű kapcsolattartástól. A részükre kijelölt helyen tartózkodjanak, ha helyüket el kell hagyni, akkor azt tudassák a főbíróval vagy a supervisor bíróval.

2.1.6 Hírverés

Versenyeket különféle módon / hirdetés, plakát, sajtó, rádió, stb. /, a rendező által, lehet népszerűsíteni. A hírverés csak a valóságnak megfelelő adatokat tartalmazhat.

2.1.7 Nevezés

A sportegyesületek (klubok), kötelesek a versenyen induló csapatokat, versenyzőket a versenykiírás követelményeinek megfelelően nevezni.

A nevezéseket a rendszeresített nevezési lapon /lásd melléklet/, olvasható írással, kell elkészíteni úgy, hogy a versenyt rendező szervnek vitatható problémát ne okozzon.

A nevezési lapon fel kell tüntetni:

- a nevező sportegyesület (klub), nevét és pontos címét
- a benevezett versenyző nevét, születési idejét
- az övfokozatát / Kyu, Dan /, BUDO PASS számát
- melyik kor- illetve súlycsoportban kívánja a sportegyesület (klub) indítani

A nevezési lapot géppel vagy nyomtatott nagybetűvel kell kitölteni. A nevezést a nevező sportegyesület (klub) vezetőjének aláírásával és dátumozással kell ellátni. Csapatverseny esetén is a nevezésnek név szerint tartalmazni kell, hogy kik és hányan vesznek részt a versenyen.

A nevezést lehetséges elektronikusan is benyújtani a meglévő szabályok szerint

A nevezéseket a nevező sportszervek kötelesek a nevezési határidő előtt a versenykiírásban megjelölt címre eljuttatni levélben vagy emialban, valamint ezzel egy időben a nevezési díjat feladni.

Nevezési határidő után érkezett nevezéseket csak abban az esetben szabad elfogadni, ha a nevező sportegyesület (klub) minden kétséget kizáróan igazolni tudja, hogy a nevezés a nevezési határidő lejártá előtt megtörtént.

Nevezési díjak maximum összege:

A nevezési díjakat az összes nevezett versenyző után kell megfizetni! (Orvosi igazolás alapján felmentést adható).

○ gyermek-junior	5.000,- Ft./fő
○ C, B szabály rendszer	8.000,- Ft./fő
○ A felnőtt	10.000,- Ft./fő
○ CSB	30.000,- Ft./csapat

Ettől a verseny rendező lefele eltérhet.

A nevezési díj 100 %-a a versenyrendezés költségvetésének részét képezi.

2.1.8 Rendkívüli esetek

Ha valamilyen okból a verseny elmarad, legkésőbb a kiírt kezdési időpont előtt egy héttel tartozik a rendező szerv az illetékes szövetséggel és az érdekelt egyesülettel a verseny elmaradását hivatalosan közölni. Ennek elmulasztása esetén (az igazoltan) a felmerülő összes költségek a rendező szervet terhelik / versenyzők, vezetők, versenybírák költségei /. (Vis Maior esetén a rendező szervnek nincs költség átvállalási kötelezettsége.)

Ha egy súlycsoportba csak 2 fő mérlegel, akkor az bemutató mérkőzésként kerül megrendezésre. Ettől a szervező eltérhet, és kioszthat díjazást.

2.2. A verseny lebonyolítása

2.2.1 A versenyzők indulási jogosultsága

A versenyzők indulási jogosultságának megállapítása a mérlegelés előtt történik. A mérlegelő bírók csak a következő feltételeknek megfelelő versenyző indulását engedélyezhetik:

- aki rendelkezik a tárgyévre érvényesített /szakági bélyeggel/ BUDO PASS-al
- érvényes nevezéssel rendelkezik az adott versenyre
- érvényes időszaki sportorvosi " Versenyezhet " engedéllyel rendelkezik (felnőtteknél egy év, egyéb kategóriában fél év)
- a verseny előtti orvosi vizsgálaton versenyzésre megfelelt
- fegyelmi, vagy orvosi okból a versenyzéstől nincs eltiltva.
- rendelkezik érvényes sport-, élet-, és balesetbiztosítással, illetve versenyengedéllyel,
- befizette a nevezési díjat

A versenyző csakis az igazolványban szereplő sportegyesület (klub) színeiben versenyezhet. A versenyzők indulási jogosultságának megállapításánál, amennyiben azok a jelen szabályokkal nem ellenkeznek, a versenykiírásban foglaltakat is figyelembe kell venni. Ilyen feltételek lehetnek, pl. bizonyos versenyeredményeket elért versenyzők kizárása, vagy egy korcsoporton belül bizonyos korosztályok kizárása, vagy egyes súlycsoportok kizárása.

2.2.2 Mérlegelés, orvosi vizsgálat

A mérlegelést úgy kell megkezdeni, hogy az a verseny kezdete előtt egy órával befejeződjék.

A mérlegelést a mérlegelő bírók jelenlétében, a versenykiírásban megjelölt időpontban pontosan kell megkezdeni.

Minden esetben olyan mérleget kell használni, amelynél a pontos súlyt le lehet olvasni / felrakható súlyokkal, vagy tolósúlyokkal működő, vagy digitális kijelzésű mérleg /. A rendező szerv a versenyben résztvevők részére próbamérlegelési lehetőségről köteles gondoskodni, a hivatalos mérlegelés megkezdése előtt.

Mérleget a hivatalos mérlegelés előtt ellenőrizni kell. A beszabályozott mérleget kizárólag a mérlegelő bíró kezelheti.

A mérlegelésnél a mérlegelő bírón, megbízottján kívül az érdekelt sportegyesületek (klubok) egy - egy megbízottja jelen lehet, azonban az utóbbi vezetőnek a mérlegelésnél beleszólási joguk nincs. Vezetőknek a jegyzőkönyvekbe / mérlegelési / betekintési joguk nincs, csak a sorsolás után; a tájékoztatóbírótól szerezhetnek tudomást a súlycsoportokban indulók számáról.

A versenyzők kötelesek pontosan a kitűzött időpontban mérlegelésen megjelenni, és a mérlegelés után a versenyrendezésre rendelkezésre állni. Ha a versenyző a mérlegelési idő után érkezett, akkor saját hibájából elveszti indulási jogosultságát

Több napos verseny alkalmával a verseny második és minden további napján nincs mérlegelés, a verseny résztvevői azokban a súlycsoportokban küzdenek, amelyekben kezdtek. A mérlegelés eredményét a súlycsoportonként előkészített mérlegelési jegyzőkönyvbe kell bevezetni. A versenyzők súlyát pontosan kilogramm és dekagramm beírásával kell feltüntetni. Hivatalosan a versenyző a mérlegelési időn belül többször is mérlegre állhat. A mérlegelési jegyzőkönyvet a mérlegelő bírónak kell aláírni.

Az orvosi vizsgálat eredményét ugyancsak a mérlegelési jegyzőkönyvbe kell bevezetni, mégpedig a versenyorvos a versenyre alkalmas versenyzők neve mellé "alkalmas", azoknak a versenyzőknek a neve mellé, akiket nem talált alkalmasnak "nem" záradékot köteles saját kezűleg bejegyezni, és kézjegyével ellátni.

A mérlegelési jegyzőkönyvet a versenybírószám elnöke köteles a hivatalos jelentéshez csatolni. A mérlegelt versenyzők részére megfelelő helyet kell biztosítani a bemelegítéshez, ahol rajtuk és az edzőkön kívül csak a hivatalos személyek tartózkodhatnak, ha munkájuk azt szükségessé teszi.

Ha a versenyző a nevezési súlyhatáron átesik (akár alá, akár fölé), úgy át kell írni a mérlegelt kategóriába! (kivételt képez, ha a delegált versenyzők száma az adott kategóriába limitált. Ebben az esetben a versenyzőt ki kell zárni.) Diákolimpia esetén, a döntő során csak abban a súlycsoportban indulhat, ahol a selejtezők során indult. Döntő során külön mérlegelés nem történik, a vezetőbíró ellenőrző mérlegelést végezhet. Amennyiben a versenyző 3 kg-mal meghaladja az adott súlycsoport súlyhatárát, a versenyzőt ki kell zárni.

2.2.3 Sorsolás

Csak a nevezési határidőig beérkezett, a versenybírószám által elfogadott és a mérlegelésen megfelelt versenyzők nevezését szabad sorsolni. Egyéni versenyeken, a sorsolást súlycsoportonként közvetlenül a mérlegelés után kell megtartani.

A sorsolást manuálisan ill. számítógéppel is lehet végezni. A sorsolást a versenykiírásban feltüntetett helyen és időpontban kell megtartani. A sorsolást a versenybírók végzik, a regisztráló bíró segítségével, a főbíró irányításával, a verseny megkezdése előtt /mérlegelés után/ legalább egy órával a résztvevő sportegyesületek (klubok) megbízottjainak jelenlétében. A sorsoláson minden olyan sportegyesület (klub) képviselője jelen lehet, aki versenyzőjét a versenyre benevezte. Amennyiben valamelyik sportegyesület (klub) képviselője a sorsoláson nem jelenik meg, utólag a sorsolás miatt nem szólalhat fel, és nem tehet észrevételt. Kivéve műhibák esete /versenyző a ténylegestől eltérő súly vagy korcsoporti beosztása, kihagyás/. Egy személy több sportegyesületet (klubot) is képviselhet, ha a megfelelő megbízólevéllel rendelkezik.

Az a versenyző, aki az első fordulóban nem kap ellenfelet, mint "erőnyerő" kerül tovább. Azonos sportegyesületbe (klubba) tartozó versenyzők az első fordulóban nem sorsolhatók össze. Ezt a szempontot azonban csak az első fordulóban kell figyelembe venni.

Sorsolásnál tekintettel kell lenni arra, hogy a verseny:

- egyenes kieséses rendszerben
- körmérkőzéses rendszerben
- vegyes / körmérkőzéses és kieséses / rendszerben zajlik

A versenybírószám elnöke / a főbíró döntése alapján irányított, előzetes sorsolás is lehetséges.

A diákolimpián a területi selejtezőket követően megtörténik a sorsolás. A döntőn meg nem jelenő versenyzőt ki kell húzni, ellenfele automatikusan nyer. Különösen indokolt esetben a versenybíróság elnöke vagy a főbíró kérheti az egys kor/súlycsoportok újrásorsolását.

2.2.4 Ünnepélyes megnyitás

Minden versenyt ünnepélyesen kell megnyitni. A verseny színhelyét a lehetőségekhez mérten fel kell díszíteni. Nemzetközi versenyen a résztvevő országok zászlói a verseny területén legyenek elhelyezve.

A verseny ünnepélyes megnyitásához fel kell vonulni a vezetőknek, versenyzőknek, valamint a versenybírósnak a számukra kijelölt módon és helyre. A versenyzők egységesen karate öltözetben vonulnak fel. A versenyt a versenybíróság elnöke vagy főbíró, vagy a megnyitásra felkért prominens személy nyitja meg.

2.2.5 Küzdelmek

A küzdelmek lezajlásának szabályai a „3.0 Részletes szabályok” című fejezetben találhatók

2.2.6 Óvás

Óvást csak a versenyen résztvevő csapat vezetője vagy edzője nyújthat be a versenybíróság elnökének. Az óvást a sportegyesület (klub) nevében, írásban kell benyújtani, a megóvni szándékozott küzdelmet követő 10 percen belül. A döntés meghozataláig az adott kör, illetve ág küzdelmei nem folytatódhatnak. Óvást benyújtani a nevezési határidőtől az eredményhirdetésig mindig csak az adott fordulóra lehet.

Az óvás csupán a verseny rendezésére, menetére, résztvevőire és bírói műhibákra vonatkozhat.

Az óvás díja **5000 Ft**, ami a rendező klub bevétele képezi.

A döntést a versenybíróság elnöke és a Főbíró együttesen hozza.

A bírók döntése ellen óvás nem emelhető! Jogos óvás esetén az óvás díja visszajár.

A beadott óvások ügyében a hozott döntést közölni az érintettekkel. A menyiben az óvásnak helyt adnak, úgy a befizetett díjat, az óvást benyújtó visszakapja.

A versenybíróság elnökének döntése végleges, fellebbezésnek helye nincs.

Az óvás elbírálásakor a videofelvételt a versenybíróság elnöke – a verseny főbírójával, illetve szupervizorával történt egyeztetése alapján – elfogadhatja, vagy elutasíthatja.

2.2.7 Díjazás

A versenyeken győztes vagy helyezett versenyzők díjazásának mértékéről, a díjkiosztás helyéről és időpontjáról a versenykiírás intézkedik. Alapelv legyen, hogy a versenyző a díjakban a sportteljesítmények erkölcsi megbecsülését lássa.

Díjként érmek, veretek, jelvények, művészi és kulturális tárgyak, könyvek, emléktárgyak és oklevelek adhatók. Tiszteletdíjként pénzdíj is adható.

Egyéni és csapatversenyeken az első három helyezettnek mindenképpen, súlycsoportonként 8 vagy ennél több induló esetén 2 harmadik helyezés is adható.

Emlékversenyen valamennyi versenyző jutalmazható emlékéremmel vagy oklevéllel.

Csapatversenyeken a helyezett csapat minden tagja díjazásban részesül.

Csapatverseny esetén a legjobb egyéni teljesítményt külön is lehet díjazni.

Csapatversenyeken a mérkőző tartalékok részére is díjat kell kiadni.

Különdíjak is adhatók.

Annak a versenyzőnek, aki a 3-as körmérkőzésen, illetve a 7-es egyenes kieséses versenyen erőnyerőként, győzelmet nem ért el, III helyezés nem adható.

2.2.8 Helyezések megállapítása

Attól függően, hogy a verseny sorsolása a 2.2.3 pontban említett lehetőségek közül milyen módon történt, különböző módon kell megállapítani a helyezéseket.

Egyenes kieséses rendszer esetében az a versenyző győz, aki vesztes küzdelem nélkül a legtöbb nyert mérkőzést teljesített, így a tábla élén végzett. Második lett a döntő vesztese. Harmadik helyezettek az elődöntők vesztesei.

Körmérkőzések esetén az alábbiak szerint történik az eredmények meghatározása:

1. Meg kell vizsgálni a jegyzőkönyvek szerint minden résztvevőnél a nyert mérkőzések számát. Ez alapján kialakulhat a végeredmény, aszerint, hogy a legtöbbet nyert versenyző lesz a győztes, és így tovább.
2. Amennyiben valahol azonos számú nyert mérkőzések vannak, akkor az alábbi eseteket kell mérlegelni:
 - a. Kettőnél több versenyzőnek van azonos pontja (körbeverés): ekkor számba kell venni először az IPPON-ok számát. Az a versenyző kerül előre, aki több IPPON -t ért el. Ha ezek is egyenlők, akkor számba kell venni a WAZA-ARI-k számát (ha ezek már az IPPON-nál beszámításra kerültek, akkor nem kell figyelembe venni). Akinek több az elért pontja az kerül előre a helyezéseknél.
 - b. Ha még ezek alapján sem sikerül döntést hozni, akkor a GENTEN-ek számát kell sorba állítani, majd a CHUI-k számát, fordított sorrendben – akinek több van, azt kell hátrébb rangsorolni.
 - c. Két versenyzőnek van azonos pontja: az egymás elleni eredményük dönt.

2.2.9. A verseny befejezése

A verseny befejezése mindenkor ünnepélyes. A helyezést elért és szólított versenyzők együtt vonulnak fel az eredményhirdetésre és a díjkiosztásra. A tájékoztató bíró kihirdeti az eredményeket és a versenybíróság elnöke vagy az erre felkért személyek, átadják a díjakat. Minden versenyző, aki nyert, vagy helyezve lett, meg kell, hogy várja a hivatalos díjkiosztást, és részt kell vennie rajta.

3.0 RÉSZLETES SZABÁLYOK

3.1 Szabályrendszer

3.1.1 Versenyek rendszere

A hazai knock down karate versenyeken kétféle versenyrendszert különböztetünk meg az alábbiak szerint:

- Knock Down kumite versenyek felnőtt férfiak és nők, részére, amely lehet egyéni, illetve csapatverseny, valamint, gyermek, serdülő, ifi és juniorok számára, mellkasvédővel vagy anélkül.
- Kata versenyek férfi és női kategóriában, felnőtt és utánpótlás korcsoportok részére

Knock Down karate versenyek rendezhetők:

- kieséses rendszerben / 7 fő vagy afölött /
- körmérkőzéses rendszerben / 3-5 fő /
- vegyes rendszerben / 6 között /

A vegyes rendszer a kieséses és a körmérkőzéses rendszer keveréke.

A verseny rendszerét a technikai értekezlet jogosult kialakítani, kategóriánként lemérlegelt versenyzők létszáma alapján.

3.1.2 A versenyzők korcsoport beosztása

Gyermek III. korcsoportba lép a versenyző a 6. életévét betöltését követő naptári év január 1-én.

Gyermek II. korcsoportba lép a versenyző a 8. életévét betöltését követő naptári év január 1-én.

Gyermek I. korcsoportba lép a versenyző a 10. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.

Serdülő korcsoportba lép a versenyző a 12. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.

Ifjúsági korcsoportba lép a versenyző a 14. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.

Junior korcsoportba lép a versenyző a 16. életévének betöltését követő naptári év 1-én.

Felnőtt korcsoportba lép a versenyző a 18. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.

Senior korcsoportba lép a versenyző a 40. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.

Veterán korcsoportba lép a versenyző a 50. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.

3.1.3 Az övfokozat szerinti indulás feltételei az MFKSZ hivatalos versenyein

- gyermek III, II, I és serdülő korcsoportban kumitéban és katában 10. kyu
- ifjúsági korcsoportban kumitéban és katában 8. kyu
- junior korcsoportban kumitéban és katában 7. kyu
- felnőtt korcsoportban „A” kategóriában kumitéban és katában 4. kyu
- felnőtt korcsoportban „B” kategóriában kumitéban és katában 6-kyu -3. kyu
- felnőtt korcsoportban „C” kategóriában kumitéban és katában 10-7. kyu
- felnőtt korcsoportban „Senior” „Veterán” kategóriában kumitéban és katában 4. kyu

3.1.4 A versenyzők beosztása összefoglaló táblázat

Korcsoport	Nem	Kor	Versenyszám	Küzdőidő	Súlycsoport	Övfokozat
GYERMEK III	Fiú	7-8 év	Knock down kumite	1,5+1 perc	25/30/35/+35	10. kyu
	Lány	7-8 év	Knock down kumite		25/30/+30	10. kyu
GYERMEK II.	Fiú	9-10 év	Knock down kumite	1,5+1 perc	30/35/ 40/50/+50	10. kyu
	Lány	9-10 év	Knock down kumite		30/35/45/+45	10. kyu
GYERMEK I.	fiú	11-12 év	Knock down kumite	1,5+1 perc	35/40/45/ 55/65/+65	10. kyu
	lány	11-12 év	Knock down kumite		40/45/ 55/65/+65	10. kyu
SERDÜLŐ	fiú	13-14 év	Knock down kumite	2+1 perc	45/50/ 55/65/+65	10. kyu
	lány	13-14 év	Knock down kumite		(40)/45/ 55/65/+65	10. kyu
IFJÚSÁGI	fiú	15-16 év	Knock down kumite	2+1+1 perc	55/60/ 70/80/+80	8. kyu
	lány	15-16 év	Knock down kumite		50/60/+60	8. kyu
JUNIOR	fiú	17-18 év	Knock down kumite	2+2+1 perc	65/75/85/+85	7. kyu
	lány	17-18 év	Knock down kumite		55/65/+65	7. kyu
FELNŐTT	Férfi	A 19 év	Knock down kumite	3+2+2 perc	70 kg 80 kg 90 kg +90 kg	4. kyu
		B 19 év		2+2+2 perc		6. kyu - 3. kyu
		C 19 év		2+1+1 perc		10. kyu - 7. kyu
		Senior 40-49 év		2+2+2 perc		4. kyu
		Veterán 50 - év		2+2+1 perc		4. kyu
	Női	A 19 év	Knock down kumite	3+2+2 perc	55 kg 65 kg +65 kg	4. kyu
		B 19 év		2+2+2 perc		6. kyu - 3. kyu
		C 19 év		2+1+1 perc		10. kyu - 7. kyu
		Senior 40-49 év		2+1+1 perc		4. kyu
		Veterán 50 - év		2+1+1 perc		4. kyu

3.1.5 Küzdőidő

- gyermek korcsoportban:	1,5+1 perc
- serdülő korcsoportban:	2+1 perc
- ifjúsági korcsoportban:	2+1+1 perc
- junior korcsoportban:	2+2+1 perc
- felnőtt korcsoportban „A” kategória:	3+2+2 perc
- felnőtt korcsoportban „B” kategória:	2+2+2 perc
- felnőtt korcsoportban „C” kategória:	2+1+1 perc
- felnőtt korcsoportban „Senior” férfi kategória:	2+2+2 perc
- felnőtt korcsoportban „Veterán” férfi kategória:	2+2+1 perc
- felnőtt korcsoportban „Senior” női kategória:	2+1+1 perc
- felnőtt korcsoportban „Veterán” női kategória:	2+1+1 perc

Utánpótlás, felnőtt „C”, „Senior” női, „Veterán” férfi és női korosztályban kiegyenlített küzdelem esetén újabb +1 perces **hosszabbítások adhatók** addig, amíg a versenyzők között kialakul a különbség. A felnőtt „A”, „B” és „Senior” férfi versenyek esetében +2 perc **hosszabbítások adhatók**.

3.1.6 Védőfelszerelések

- gyermekek részére:	lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejkvédő, térdvédő, háromujjas kesztyű,
- serdülők részére:	lányok részére a gyomorszájat nem takaró mellvédő
-	lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejkvédő, térdvédő,
-	háromujjas kesztyű,
- ifjúságiak részére:	lányok részére a gyomorszájat nem takaró mellvédő
-	lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejkvédő, térdvédő,
-	háromujjas kesztyű,
- juniorok részére:	lányok részére kosaras mellvédő
-	lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejkvédő, térdvédő
-	lányok részére kosaras mellvédő
- felnőtt férfiak „A” kat.:	herevédő
- felnőtt nők „A” kat.:	lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő
- felnőtt férfiak „B” kat.:	lábszárvédő, herevédő, térdvédő
- felnőtt nők „B” kat.:	lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő, térdvédő
- felnőtt férfiak „C” kat.:	lábszárvédő, rácsos fejkvédő, herevédő, térdvédő
- felnőtt nők „C” kat.:	lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejkvédő, térdvédő,
-	kosaras mellvédő
- felnőtt férfiak „Senior”:	lábszárvédő, herevédő, rácsos fejkvédő, térdvédő
-	(könyökvédő megengedett)
- felnőtt férfiak „Veterán”:	lábszárvédő, herevédő, rácsos fejkvédő, térdvédő
-	(könyökvédő megengedett)
- felnőtt nők „Senior” részére:	lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejkvédő, kosaras mellvédő,
-	háromujjas kesztyű, térdvédő (könyökvédő megengedett)
- felnőtt nők „Veterán” részére:	lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejkvédő, kosaras mellvédő,
-	háromujjas kesztyű, térdvédő (könyökvédő megengedett)

Fogvédő minden korosztály számára, a térdvédő felnőtt „A” kategóriában opcionálisan használható.

Rácsos fejevédő:

Öntött műanyag, szivacs és műbőr borítással vagy műbőrrel borított kemény szivacs, amely takarja a koponyát, kivéve az arckoponyát, és megfelelő térlátást nyújt. A rácsos arctakarás kötelező.

Alap színe fehér, amely rendelkezik fehér és piros jelzéssel az indulási oldalnak megfelelően. (aka – shiro)
Gyermek, serdülő, ifjúsági, junior, felnőtt „C”, Senior és Veterán korosztályban használata kötelező.

Kesztyű:

Háromujjas kesztyű, melyben sehol nem lehet fa, műanyag vagy fém betét.

Gyermek, serdülő, ifjúsági, szenior és veterán korosztály részére kötelező.

Lábszárvédő:

Vászon borított szivacsból készül, amely fedi a sípcsontot és a lábfejet.

Gyermek, serdülő, ifjúsági, junior, szenior és veterán korcsoportokban, valamint felnőtt „B”, „C” illetve a felnőtt nők versenyein kötelező, színe fehér. (más színű és anyagú védő nem elfogadható)

Herevédő:

A herevédő kemény műanyagból készüljön.

Elhelyezése az alsónadrágban vagy speciálisan erre a célra készült tartóban a dogi nadrág alatt történjen.

Viselése férfi versenyzők számára kötelező, és a nadrág alatt viselendő!

Mellvédő:

A mellvédő kemény műanyagból készült legyen, kosaras kiképzéssel, mely nem takarja a gyomorszájat.

Női versenyeken használata kötelező, és a fehér póló alatt viselendő!

Altestvédő:

Kemény műanyag, puha műanyag borítással, ami védi az altestet és az alhasat.

Használata a női versenyzők részére kötelező, és a nadrág alatt viselendő!

Könyök és térdvédő:

Vászon borított szivacsból készül, amely fedi a könyököt, illetve a térdet.

A térdvédő minden korosztály, a könyökvédő csak a Senior és Veterán kategória versenyein megengedett.

Megjegyzés: bandázs /fásli/, ragtapasz, csak orvosi engedéllyel a második küzdelemtől használható.

Egyéb tárgy /óra, lánc, ékszer stb./ viselése tilos. Hachi maki /hajpánt/ csak indokolt esetben viselhető.

3.1.7 A versenyzés feltételei

- Az MFKSZ tagja - a szövetség által kibocsátott BUDO PASS-ban adott évre tagsági bélyeggel, hiteles övfokozati bejegyzéssel és hiteles sportegyesületi (klub) bejegyzéssel, valamint érvényes sportorvosi "Versenyezhet" pecséttel rendelkezik.

- A helyszíni sportorvosi vizsgálaton megfelelt.
- A mérlegelési határidőn belül mérlegelt
- Tiszta, karate-gi /fehér/ -vel és ápolt külsővel, rövid körmökkel jelenik meg.
- Nevezése a versenykiírás szerinti időben történt.
- A nevezési díjat befizette

Fenti feltételek be nem tartása a versenyző kizárását eredményezi a versenyből. A klubvezető felelőssége, hogy a megjelent versenyzője a szükséges feltételeknek megfeleljen.

Megjegyzés:

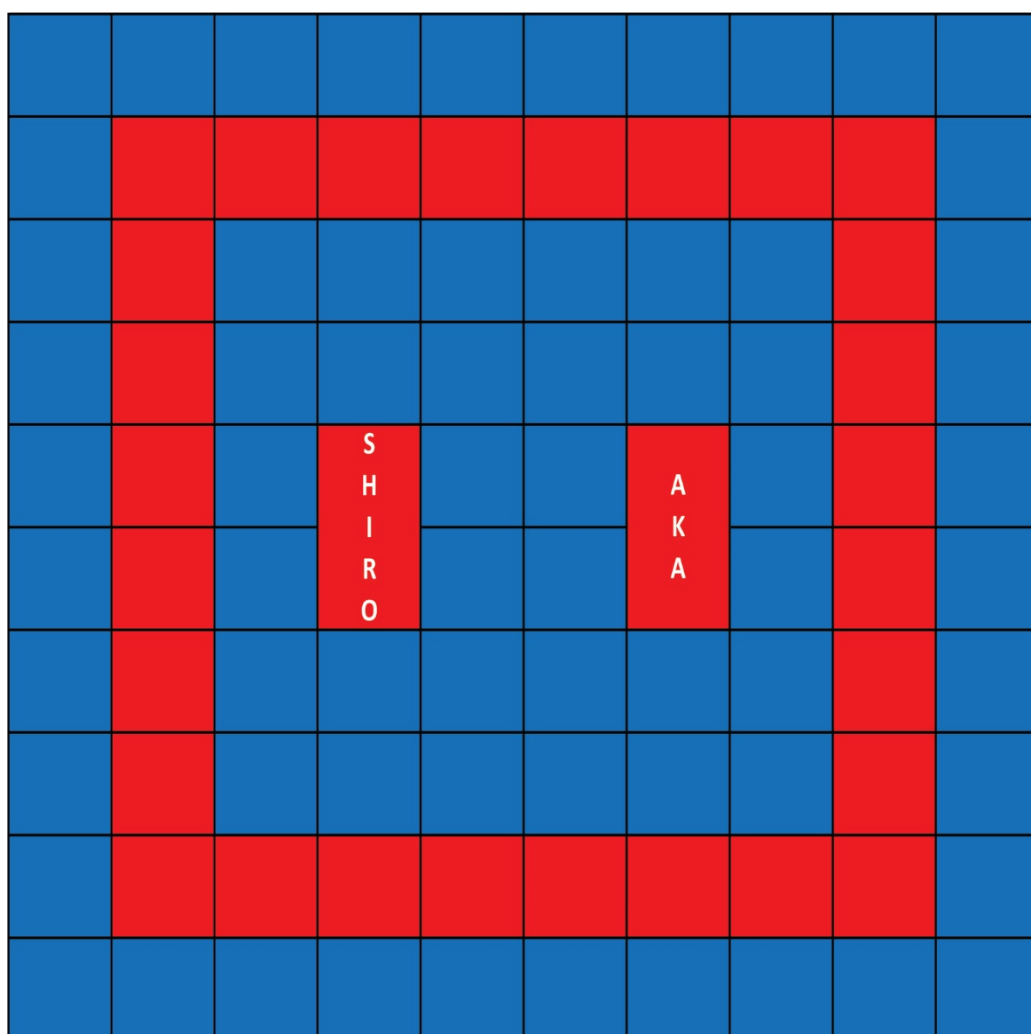
Nyílt, illetve nemzetközi versenyek esetén a más szervezetek dokumentumait (tagságot, orvosi alkalmasságot, biztosítást igazoló dokumentumok) a főbíró elfogadhatja, amennyiben azokat megfelelőnek találja.

3.1.8 A mérkőzés területe

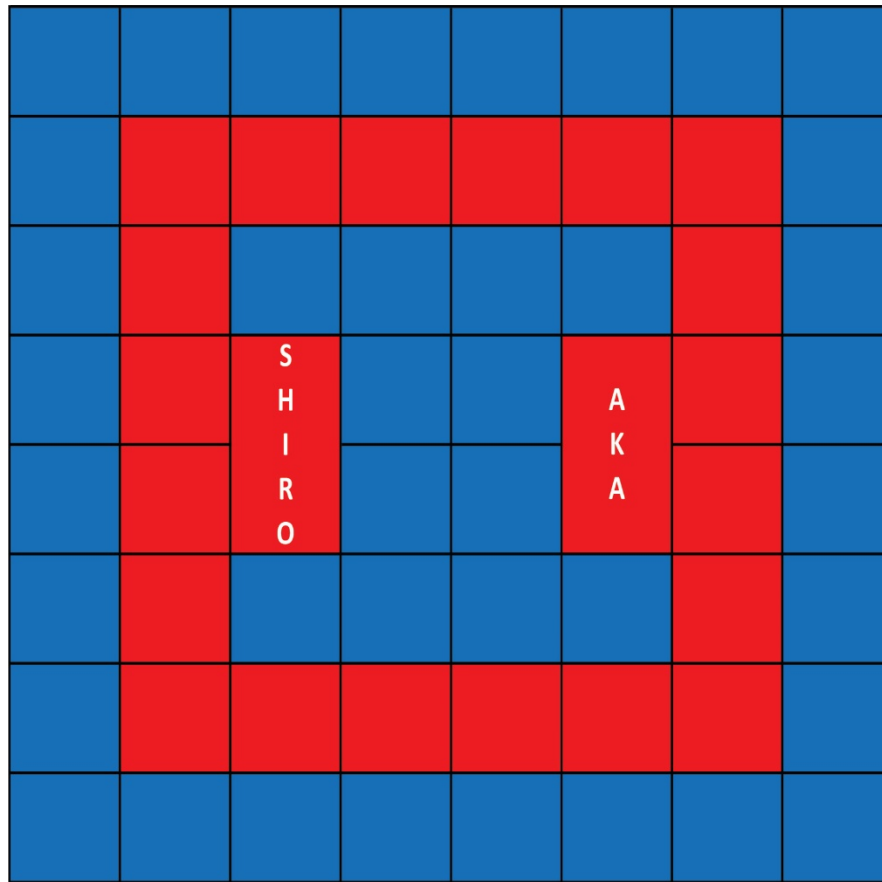
8 x 8 méter oldalú négyzet a küzdőterület

A küzdőterület lehet közvetlenül a sportcsarnok talaja vagy tatami.

A küzdőterület szélét a talaj színétől jól elkülöníthető színnel kell jelölni. Tatami esetén 1 m-es piros jelzőszőnyeggel kell jelölni. Abban az esetben, ha a küzdőterület emelt dobogóra kerül elhelyezésre, akkor a küzdőterületen kívül legalább 2 m-es biztonsági sávot kell biztosítani, valamint a dobogó javasolt magassága 60 cm, és lépcsővel kell ellátni, hogy a versenyzők könnyen fellephessenek rá. Ha a sportcsarnokban a verseny ideje alatt 2 vagy annál több küzdőterület kerül kijelölésre, akkor a küzdőterületek között min. 2 m szabad területet kell biztosítani. A versenyzők indulóhelyét a küzdőterület közepétől 1,5 -1,5 m-re 0,5 m-es vonalakkal kell jelölni.



Gyermekek III-II-I és serdülő korcsoportokban a küzdőterület 6 x 6 m oldalú négyzet is lehetséges. A tatami szabályos összeállítását a következő ábra tartalmazza.



3.1.9 Jelzőszalag

A vezetőbíró jobb oldalára szólított versenyző köteles piros jelzőszalagot viselni. /A jelzőszalag mérete 70 cm hosszú és 4 cm széles. Viselése hátul az övre kötve /

A versenyen minden küzdőtérnél legalább 2 db. jelzőszalag legyen előkészítve, hogy egy versenyzőnek se kelljen várnia, amíg a másik leveszi a jelzőszalagot.

Az elsőnek szólított versenyző köti fel a piros jelzőszalagot.

3.2 Knock-Down küzdelem lefolytatása

3.2.1 A küzdelem előkészítése

A tájékoztató bíró, illetve a rendezőség által erre biztosított személy, szólítja a versenyzőket. Először az „piros öves” /piros jelzőszalagot viselő/ versenyzőt „aka”, majd a „fehér öves” versenyzőt „shiro”. Valamint bemondja a felkészülő versenyzőket.

Meg nem jelenés esetén a vezetőbíró jelzésétől számított, a korcsoportjának megfelelő küzdőidőn belül nem jelenik meg, akkor a vezetőbíró az ellenfelét győztesnek hirdeti ki.

3.2.2 A küzdelem etikettje

A vezetőbíró elindítja és megállítja a mérkőzést a következő módokon:

- *Nakae, Shonem Ni Muite / nézz előre/* vezényszavára: a versenyzők belépnek a küzdőtérre és arccal a zsűri asztal felé, megállnak, a vezetőbíró ellenőrzi a jelzőszalagot, az kötelező védőfelszerelést, szabályos gi-t stb.
- *Shomen ni rei* vezényszavára: a versenyzők köszönnek és meghajolnak
- *Shushin ni rei* vezényszavára: a versenyzők a vezetőbíró felé fordulnak, köszöntik, és meghajolnak, a bíró visszaköszön
- *Otogai ni rei* vezényszavára: a versenyzők egymás felé fordulva köszönnek és meghajolnak
- *Kamate* vezényszavára: a versenyzők felveszik a küzdő állást
- *Hajime* vezényszavára: a versenyzők megkezdik a küzdelmet
- *Yame* vezényszavára: a versenyzők abbahagyják a küzdelmet és a kiinduló helyükre mennek, amennyiben a vezetőbíró nem ad utasítást a küzdelem azonnali folytatására
- *Zokko* vezényszavára: a versenyzők folytatják a küzdelmet
- *Yame, Soremade* vezényszavára: a versenyzők abbahagyják a küzdelmet és a kiinduló helyükre mennek, ismét arccal a zsűri asztal felé
- *Hantei-O-Onegai-Shimasu* az oldalbírák lehajtott fejjel meghozzák döntésüket.
- *Hantei* vezényszavára: zászlójukkal véleményt nyilvánítanak /ezután a vezetőbíró az oldalbírák és saját véleménye, a többségi elv alapján eredményt hirdet /

A döntés után az elköszönés úgy zajlik, ahogy a küzdelem elején történt.

- *Akushu* vezényszavára: a versenyzők kezet fognak és kihátrálnak a küzdőtérrel

Megjegyzés:

Gyermekek és serdülő versenyeken az etikett leegyszerűsödhet az alábbiak szerint:

- Nakai,
- Otagaini rei, illetve a mérkőzés végén is Otagaini rei,
- Akushu

vezényszavak használandók a versenyzők köszöntésére, természetesen a többi vezényszó változatlansága mellett.

3.2.3 Orvosi ellátás

Sérülés esetén a vezetőbíró Jikan-t mutat és beszólítja az orvost. A versenyző egy mérkőzésen való orvosi ellátásának összes ideje nem haladhatja meg a mérkőzés idejét. Amennyiben az orvosi ellátás meghaladja a mérkőzés idejét a főbíró, dönt a mérkőzés folytatásáról, annak esetleges felfüggesztéséről vagy befejezéséről. *A versenyorvos a versenyző sérülését véleményezi, és közölnie kell, a vezetőbíróval, hogy a versenyző folytathatja-e a küzdelmet vagy sem.* Amennyiben a versenyorvos nem engedi a versenyzőt tovább mérkőzni, az nem folytathatja a versenyt. Ha az orvos engedi a küzdelem folytatását, akkor a vezetőbíró/főbíró (fukoshin shugo) dönt a mérkőzés folytatásáról.

3.3 Bírói jelzések és vezényszavak

3.3.1 A mérkőzés elkezdése

A mérkőzés kezdetén az öt bíró - vezetőbíró, 4 oldalbíró - a küzdőtér szélén meghajol a közönség felé SHOMEN NI REI vezényszóra, melyet a vezetőbíró vezényel. Ezt követően megfordulnak, és KOHON NI REI vezényszóra köszöntik a díszvendégeket. Majd a vezetőbíró egy lépést hátra lép, bírótársai felé fordulnak és egymást üdvözlik SHUSHIN NI REI-el. A vezetőbíró intésére elfoglalják a helyüket. Bírócsere esetén hasonlóan hagyják el a küzdőteret.

A vezetőbíró vezényszavára - NAKAE - a küzdőtér szélén várakozó versenyzők előbb a Shiro, majd az Aka, belépnek a részükre kijelölt vonalra arccal egymás felé, úgy, hogy a piros jelzőszalagot viselő – Aka – versenyző a vezetőbírónak jobb kézre essen.

A vezetőbíró vezényszavára és kézmozdulatára / SHOMEN NI REI / páros kézzel, nyitott tenyérrel a versenyzőket a közönség felé fordítja és üdvözlöttei, majd SHUSHIN NI REI és OTOGAI NI REI vezényszavakra páros, ökölbe zárt kézzel először maga, majd egymás felé tett mozdulattal meghajoltatja a versenyzőket. Akik minden üdvözlési esetben hangos OSU köszöntést hallatnak

A vezetőbíró felveszi a küzdőállást és KAMAETE vezényszavával, felszólítja a versenyzőket, tegyék ugyanazt. A vezetőbíró ügyeljen arra, hogy a versenyzők mindig a vonal mögött álljanak. HAJIME vezényszóra, gyaku tsuki ütést imitálva a vezetőbíró elindítja a küzdelmet.

3.3.2 A mérkőzés közben

A vezetőbíró mozgásával követi a küzdelmet, figyelve annak minden apró részletére. Értékelhető találat, sérülés, szabálytalanság, kilépés, vagy más olyan esetben, ha azt úgy ítéli meg, YAME vezényszóval és kezét nyitva tartva, függőleges kézzel fentről lefelé vágva megállítja a mérkőzést. Annak folytatását ZOKKO vezényszóval rendeli el. A mérkőzés idejének lejártakor a Yame vezényszónál használatos függőleges vágó mozdulattal állítja meg a mérkőzést - Yame, Soremade - vezényszavakat hallatva.

A vezetőbíró köteles arra ügyelni, hogy ha a versenyzők nem hallották tisztán a Yame vezényszót lépjen a versenyzőkhöz és válassza szét őket, az esetleges sérülések elkerülése végett. Yame után a versenyzők visszaállnak a részükre kijelölt vonal mögé.

A következők szerint járnak el a bírók az alábbi esetekben:

a. Ippon jelzése, kihirdetése:

- A sarokbírók felfelé lendítik a találatot elért versenyző zászlóját és hosszú hangos síppal jelzik a találatot. Ezt megelőzően természetesen wasa-ari-t jeleznek.
- A vezetőbíró először megállítja a küzdelmet (yame), majd a szükséges óvintézkedések megtétele után összeszámolja a sarokbírók jelzéseit, önmagát utoljára hagyva. Nyitott tenyérrel lefelé, ellentétes vállától indítva a versenyző oldali karját ferdén (45°) magasra lendíti és kb.1 másodpercig ott tartja, közben aka / shiro /, technika neve, ippont hirdet. Ezt követően győztest hirdet.

b. Wazaari jelzése, kihirdetése:

- A sarokbírók vízszintesen lendítik a találatot elért versenyző zászlóját, és hangos síppal jelzik a találatot.
- A vezetőbíró először megállítja a küzdelmet (yame), majd a szükséges óvintézkedések megtétele után összeszámolja a sarokbírók jelzéseit, önmagát utoljára hagyva. Nyitott tenyérrel lefelé, ellentétes vállától indítva a versenyző oldali karját vízszintesen a versenyző felé lendíti és 1 másodpercig ott tartja, közben aka / shiro /, technika neve, wazaari szavakkal hirdeti ki a találatot.

c. Awazate ippon kihirdetése:

Két wazaari találat awazate ippon értékű. A vezetőbíró először a wazaarit, majd közvetlenül utána az awazate - ippon hirdeti ki.

A vezetőbíró minden értékelhető találat esetén nevezze meg a találat fajtáját is./ Pl. aka chudan mawashi geri wazaari /

A vezetőbíró, bírói döntés esetén aka / shiro / szavakkal hirdet győztest az ippon hirdetésével azonos kézmozdulat kíséretében.

d. Győztes hírdetése:

A vezetőbíró Ippon, illetve awazate ippon esetén a találat kihirdetése után egy lépést előre lépve hirdeti ki a győztest az ippon hirdetésével azonos kézmozdulat kíséretében.

e. Döntetlen kihirdetése:

A mérkőzés végén döntetlen állás esetén a vezetőbíró zárt (seiken) keresztezett kézzel maga előtt és hikiwake szóval hirdet döntetlent.

Hosszabbítás esetén a versenyzők felé mutatja a hosszabbítás idejét.

f. Figyelmeztetések, intések jelzése, kihirdetése:

- A sarokbírók néhány rövid sípjelzés kíséretében a szabálytalanságot elkövető versenyző színének megfelelő zászlót függőleges irányban csuklóból föl-le mozgatják. Az elkövetett szabálytalanság mértékének megfelelően mozgatják a zászlót és használják a sípot. (pl. súlyos, genten-t érdemlő szabálytalanság esetén nagyobb mértékben mozgatják a zászlót, és élesebben fújják a sípot).
- Keikoku (figyelmeztetés) enyhe szabálysértés esetén:
Yame után a versenyzők visszaállnak a kijelölt vonal mögé, majd a vezetőbíró a szabálytalan technikát alkalmazó versenyző felé fordulva, megnevezve figyelmeztetésének tárgyát (pl. Jodan kontakt) ujját felfelé tartva Keikoku szóval figyelmeztetően int felé.
- Chui (megrovás) kihirdetése:
Yame után a versenyzők visszaállnak a kijelölt vonal mögé, majd a vezetőbíró a szabálytalan technikát alkalmazó versenyző felé fordulva, megnevezve figyelmeztetésének tárgyát (pl. fogás) azonos oldali karját behajlított állapotból gyors mozdulattal kinyitja, mutatóujjával a versenyző hasára mutatva és Chui Ichi, vagy Ni figyelmeztetést mond.
- Genten (büntetés) kihirdetése:
A Chui-hoz hasonlóan, csak a versenyző arcára mutatva, Genten Ichi, vagy Ni intést mondva hajtja végre a vezetőbíró. (Megjegyzés: Chui ni, azaz két Chui Genten Ichi, azaz egy Genten, amely esetben a Chui és a Gentent is ki kell hirdetni a fentiek szerint gyors egymásutánban.) Ha a szabálytalanság olyan súlyos, hogy az intést von maga után, akkor a vezetőbíró összehívja a sarokbírókat, és konzultációt követően GENTEN-t ítél az előzőekben leírtak szerint.
- Shikkaku (leléptetés) kihirdetése:
Leléptetés esetén a fentiekhez hasonlóan jár el a vezetőbíró, azzal a különbséggel, hogy a büntetett versenyző felé magasan mutatóujjal – az Ipponhoz hasonlóan – mutat és "Shikkaku" vezényszót alkalmaz. Ezután a másik oldali versenyzőnek hirdet győzelmet a bírói döntéshez hasonlóan. Shikkaku előtt minden esetben konzultálni kell a sarokbírókkal.

g. Jogai (kilépés) kihirdetése:

Ha a versenyző elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, a versenyzők visszaállnak a kijelölt vonalra, majd a vezetőbíró "Jogai" szóval figyelmeztet és ujjával a versenyző oldali vonalra mutat, szükség esetén intést is hirdetve.

h. Fumei (tisztázatlan helyzet, nem láttam!)

Sarokbírók keresztezik zászlójukat a szeme előtt.

Vezetőbíró beavatkozás nélkül engedi tovább a mérkőzést (Zokko).

h. Torimasen (értékelhetetlen találat)

Sarokbírók keresztezik a zászlójukat maguk előtt, és egy kicsi síphangot követően egy hosszabbat fújnak.

Vezetőbíró a helyzettől függően TORIMASEN-t hirdet.

i. Kiken, Maite hirdetése:

Amennyiben nem jelenik meg a megadott időn belül a versenyző a küzdőtéren a vezetőbíró KIKENT hirdet a Shikkaku hirdetésének megfelelő módon.

Amennyiben a versenyző a küzdőtéren valamilyen oknál fogva feladja, vagy nem folytathatja a küzdelmet a vezetőbíró a fentiekkel azonos módon MAITE-t hirdet.

j. Idő kérése

A vezetőbíró az időmérő bíró felé fordulva két nyitott kezével "T" betűt alkotva "JIKAN" szóval állítja meg az órát. / A "T" az angol time szó nemzetközi jelzése /

j. Az oldalbírók behívása:

A vezetőbíró, hogy kikérje oldalbírók véleményét, minden esetben nyitott tenyérrel maga felé int és „FUKUSHIN SHUGO” szóval hívja őket magához. / Megjegyzés: A bírók közti szóváltás minden esetben a küzdőtér széléhez közel kell történni, hogy a versenyzők azt ne hallhassák. /

k. Az orvos behívása:

Esetleges sérülés esetén a vezetőbíró megállítja a küzdelmet és hangos "Orvos!" felszólítással behívja a küzdőtérré az orvost / a nem sérült versenyzőt a küzdőtér közepének háttal leülteti sei za-ba /.

Segédkezik az orvos tevékenységében, kikéri a véleményét a mérkőzés folytatását illetően, és azt figyelembe véve dönt.

3.3.3 A mérkőzés vége

A gong, duda vagy síp jelzésére, illetve a babzsák küzdőtérré történt bedobására a sarokbírók hangos síppal jelzik a vezetőbíró felé a mérkőzés végét.

A vezetőbíró Yame, Soremade vezényszóval megállítja a mérkőzést.

A versenyzőket a zsűri asztal felé fordítja, a küzdővonalra hátralepve bmondja a versenyzők által elért pontokat, büntetéseket. Ha egyik versenyzőnél sincs se pont, se büntetés ezt a TORIMASEN szóval jelzi. / pl. Aka Mitomezu, Shiro chui ichi... /

„HANTEI-O-ONEGAI-SHIMASU” vezényszóval döntésük meghozatalára szólítja fel az oldalbírókat.

„HANTEI!”, illetve - ha a terem akusztikája megköveteli - kettős sípszavára sarokbírók zászlójelzéseikkel döntenek, a vezetőbíró összeszámolja az oldalbírók döntését oly módon, hogy hangos Aka, Shiro ill. Hikiwake vezényszavakat hallatva mutatja az oldalbírók döntését, utoljára hagyva saját döntésével megerősített, a többségi elv alapján hozott ítéletét.

a. győzelem bírói döntéssel:

- Sarokbírók a Hantei vezényszóra 45°-ban lendítik a győztes versenyző zászlóját és hosszú hangos síppal jelzik döntésüket.
- Vezetőbíró összeszámolja a sarokbírók ítéletét hangosan és győzelmet oly módon hirdet, hogy a vonalról előre lépve jobb ill. bal karját az ellentétes válltól indítva fölfelé 45 fokos szögben tenyérrel lefelé kilendíti.

b. döntetlen hírdetése:

- Sarokbírók lefelé nézve Hantei vezényszóra térdük előtt keresztezik a zászlójukat és hosszú hangos síppal jelzik döntésüket.
- Összeszámolás után döntetlen állás esetén a vezetőbíró zárt (seiken) keresztezett kézzel maga előtt és hikiwake szóval hirdet döntetlent.
- Hosszabbítás esetén a versenyzők felé mutatja a hosszabbítás idejét.

Ítéletet minden esetben a következők szerint hirdet:

- Először a kisebbségben lévők ítéletét számolja össze, majd a többség (magát is beleértve) ítéletével zárja a számolást.
- Mindig a versenyző színét mondja először.
- Pl. aka ichi, ni, hikiwake ichi, ni, san, HIKIWAKE.

Győztes hírdetése után a kezdehez hasonló módon üdvözlöttei a versenyzőket a zsűri asztal, önmaga és egymás felé, majd két kezét összefogva Akushu vezényszóval felszólítja a versenyzőket kézfogásra.

VEZETŐBÍRÓ JELZÉSEI



Nakai



Shomen ni rei



OSU!



Shusin ni rei



Otogai ni rei



Kamaite - Hajime / Zokko



Waza ari



Ippon / Győztes



Hikiwake



Torimasen



Jikan



Chui



Genten



Shikaku



Akushu

AZ OLDALBÍRÓ ZÁSZLÓJELZÉSEI



Az oldalbíró elhelyezkedése



Waza - ari



Ippon



Hikiwake
Döntetlen



Torimasen
Nem történt semmi



Miezu
Nem láttam



Hansoku
Szabálytalanság



Jogai
Kilépés

3.3.4 A töréstechnika bírói munkája és jelzései

A törést egy arra kijelölt vezetőbíró irányítja úgy a versenyzők, mint a törőhelyeken közreműködő bírók, illetve segédszemélyzet vonatkozásában.

- A töréstechnikánál közreműködő bírók megvizsgálják a törendő anyagot: nem repedt, nem csomós, mérete megfelel a követelményeknek.
- Ellenőrzik az alátámasztást és elhelyezik rajta a kívánt mennyiségű deszkát.
- Engedélyt adnak a versenyzőknek esetleges rongy vagy egyéb puha anyag használatára.
- A versenyzőket nem engedik a törendő deszkákhoz nyúlni.
- A törést vezető bíró jelt ad a töréstechnika megkezdésére.

A vezetőbíró kezdési parancsai:

- „Shomen ni rei”
- „Mawatte”
- „Rei”
- „Ichi tsuite” (a helyzet felvétele és felkészülés)
- „Kamaette”
- „Hajime”

A második technikától kezdve a vezetőbíró parancsai a következők:

- „Kamaette”
- „Hajime”

Sikeres törés esetén KANSUI vezényszóval hirdeti ki, hogy a versenyző eltörte a feltett mennyiséget és a jegyzőkönyvvezető felé ujjával mutatja az eltört deszkák számát. Sikertelen törés esetén SHIPPAI vezényszóval hirdeti ki a sikertelenséget, ezután, a versenyzőnek az ismételt vezényszó elhangzása után van még egy lehetősége, hogy a felrakott új, minimum deszkát eltörje. Sikeres törés után a bíró *sei za*-ba ülteti a versenyzőket.

A töréspróba befejezése után a vezetőbíró arra utasítja az összes versenyzőt, hogy álljon fel, utána pedig a következő parancsokat közli:

- „Shomen ni rei”, „Mawatte”, „Rei”

Ezután a vezetőbíró utasítja az összes versenyzőt a küzdőtér elhagyására.

A törés technikánál közreműködő bíró irányítja a segédek, akik az előkészületeket, illetve a deszkák eltakarítását végzik.

3.4 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt korcsoport részére

Általános intézkedések

- a. A vezetőbírónak és a sarokbírónak egyenlő döntési joga van a verseny győztesének meghatározásában. A mérkőzés során a vezetőbíró köteles reagálni a sarokbírók jelzéseire.
- b. Ha két sarokbíró (Ippon Gachi), vagy (Wazaari) pontot, vagy szabálytalanságot (Hansoku) jelez, a vezetőbíró csatlakozhat hozzájuk szavazatával, és a döntést többségi elv alapján hozzák meg.
- c. Ha 3 vagy 4 sarokbíró beleértve a vezetőbíró is szabálytalanságot (Hansoku) észlel, és a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, a szabálytalanság súlyosságából adódóan szóbeli figyelmeztetésben (Keikoku), megrovásban (Chui), vagy pontlevonással bünteti (Genten).
- d. Ha vezetőbíró szabálytalanságot (Hansoku) állapít meg és megállítja a mérkőzést, de nem kap megerősítést a sarokbírók részéről, szóbeli figyelmeztetésben részesítheti a szabálysértőt.
- e. Ha három vagy négy sarokbíró (Ippon Gachi)-t, vagy (Wazaari)-t ítél, de a vezetőbírónak kétségei vannak a megítéléssel kapcsolatban, megállíthatja a mérkőzést és összehívhatja a sarokbírókat megbeszélésre, illetve konzultálhat a főbíróval, vagy a versenybírószám elnökeve, elnökhelyettesével, ők (Ippon Gachi)-t vagy (Wazaari)-t ítélhetnek, valamint (Mitomezu) vezényszóval törölhetik a találatot, de megrovást (Chui)-t is adhatnak, a vezetőbírónak jeleznie kell az okot a versenyzőnek, hogy miért hirdetett (Mitomezu)-t, vagy ítelt (Chui)-t.
- f. A vezetőbíró jelére mindegyik sarokbírónak egyértelműen jeleznie kell véleményét, támogatni őt a döntés meghozatalában, pl. nincs találat (Mitomezu) vagy nem láttam (Miezu).
- g. Ahhoz, hogy döntés szülessen, legalább három bíró egyetértésére van szükség (többségi elv). A felnőtt küzdő idő 3+2 perc, majd mérlegelés következik, a főbíró engedélyével további 2 perc extra hosszabbítások lehetségesek. A törésteztre 2 perc áll rendelkezésre. Amennyiben szükséges, a főbíró hatásköre megváltoztatni a mérkőzés és töréstechnikai teszt idejét.
- h. A Versenybírószám (bírói tanácsadó testület) különdíjakat adhat, pl. a legtechnikásabb vagy legharcosabb versenyzőnek. Konzultál a bírókkal olyan ügyekben, amelyek verseny során előfordulhatnak, de a versenyszabályokban nem foglaltak. A végső döntést minden esetben a Versenybírószám elnöke és a főbíró hozza meg.
- i. A versenyzőknek karate gi-t kell viselniük, valamint az adott kategóriára előírt kötelező, továbbá opcionális védőfelszerelést.
- j. A versenyző sérült és szüksége van kötésre, csak a versenyorvos pecsétjével ellátott bandázst (kötést) viselheti, a második küzdelemtől. Kötést használni avégett, hogy növelje a támadó vagy védő technikák hatékonyságát, nem megengedett.
- k. A vezetőbíró segítőinek kötelességük ellenőrizni az i-j. pontban foglaltakat, mielőtt a versenyzők tatamira lépnének, valamint a segítők egyike helyettesíti azt a sarokbíró, aki az adott mérkőzésen küzdőversenyzővel egyazon csoportba tartozik (a helyettesítés csak erre a mérkőzésre vonatkozik). Azonban a versenyszervezők a szabályokat és feltételeket figyelembe véve visszautasíthatják a kijelölést oldalbírónak, bíróasszisztensnek. Ebben az esetben maga a vezetőbíró ellenőrzi a versenyzők öltözékét a tatamin közvetlenül a mérkőzés előtt.

3.4.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje 3 perc futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/. Döntetlen esetén 2 perc küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, újabb 2 perc küzdőidő /sai shiai/ következik, ha ez is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Abban az esetben, ha a súly nem dönt, az eltört deszkák számának összegét kell összehasonlítani, amelyik versenyző több deszkát tört, az a győztes.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy 2 perc / encho sen / hosszabbítás következik, amely kiegyenlített küzdelem esetén újabb 2 perces **hosszabbítások adhatók** addig, amíg a versenyzők között kialakul a különbség. A pontok és büntetések egyik mérkőzésről sem vihetők át a következő hosszabbításra, azok minden esetben törölődnek.

A küzdelem csak a vezetőbíró jame vezényszavára fejeződik be, az addig elért találatok érvényesek.

Megjegyzés: abban az esetben, ha egy versenyző körmérkőzés esetén, újra szólításra kerül, akkor az alap küzdőidő időtartamára pihenőidőre jogosult.

3.4.2 Szabályos technikák

- támadás egyenes ütéssel, felütéssel, horogütéssel a test teljes felületére, kivéve a fej, a torok, a nyak, a gerinc, a lágyék és a térd
- támadás egyenes rúgással a testre és a fejre, kivéve a lágyék
- támadás köríves rúgással a testre, a lábakra és a fejre, kivéve a térdre bármilyen irányból
- támadás domawashi kaiten gerivel (roll kick)

3.4.3 Tiltott technikák / **Hansoku Waza** /:

- tilos a fej, az arc, a torok és a nyak támadása bármilyen kéztechnikával
- tilos az ellenfelet nyitott vagy zárt kézzel nyomni, lökni, (kivéve az eltartás nyitott vagy zárt kézzel)
- tilos ruhát fogni, rángatni az ellenfelet, tolni
- tilos az ellenfél kezét, karját, lábát tovább fogni, mint egy másodperc
- tilos a lágyék, illetve az altest támadása
- tilos a női versenyzők esetében a mellek támadása
- tilos a gerinc támadása
- tilos a földre került ellenfelet kontakttal támadni
- tilos a fejelés belharcnál, valamint a fejek összeérintése
- tilos az ellenfélhez közel menni támadó technika nélkül
- tilos kézzel, testtel nyomni, lökni, az ellenfél kezét, testét anélkül, hogy szabályos technikát alkalmazna
- tilos földről támadást indítani
- tilos a térdek kézzel, lábbal történő szándékos támadása
- tilos a nyak és a fej fogása
- tilos a gyakori vagy szándékos kilépés
- tilos a gyakori vagy szándékos földreesés

Megjegyzés:

Abban az esetben, ha a versenyző és segítői rágalmaznak, sértő nyelvet használnak, vagy sértő mozdulatokat tesznek, az ellenfél, a bírók, vagy a végrehajtó bizottság tagjai felé, a versenyző szóbeli figyelmeztetésben (Keikoku) részesül. Amennyiben ez a magatartás, mint a versenyző, mint a segítők részéről folytatódik, a versenyző már megrovásban (Chui) részesül. Abban az esetben, ha ezek különösen rosszindulatú, sértő

cselekedetek, a versenyző (Genten) büntetőpontot kap. Végső esetben leléptetéssel (Shikkaku) is büntethető ez a cselekedet.

3.4.4 Mérlegelés

Amennyiben /3+2 (+2) perc után/ döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt. A mérlegelés sorrendje az aka, majd ezt követően a shiro versenyző.

A versenyzőket versenyfelszerelésben kell mérlegelni.

Férfiak súlycsoportos versenyén a legnagyobb súlykategóriában (pl. +90 kg), illetve az abszolút kategóriában 10 kg-os, minden egyéb súlycsoportban 5 kg-os súlykülönbség esetén a könnyebb versenyző győz.

Női versenyen a legnagyobb súlykategóriában 5 kg, míg a többi súlykategóriában 3 kg súlykülönbség szükséges a győzelemhez.

Ha nincsen meg a meghatározott súlykülönbség, az a versenyző a győztes, aki több deszkát tört.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy újabb 2 perc hosszabbítás következik, amely kiegyenlített küzdelem esetén ismételten újabb 2 perces hosszabbítások adhatók addig, amíg a versenyzők között kialakul a különbség.

3.4.5 Töréstechnika

Töréstechnika csak a Felnőtt Magyar Bajnokságon /Knock DownKnock Down kumite/ kötelező férfiak részére. Nőknek törést nem kötelező kiírni.

A töréstechnikához 30 cm széles, 20 cm hosszú, 24 mm vastag, száraz fenyődeszkát kell biztosítani /szárirány a rövid oldallal párhuzamos/, melynek mindkét felülete gyalult és lehetőleg csomómentes, amelyet a rendezőség köteles biztosítani. Alátámasztásul minden töréshelyhez lehetőleg egy tömbből készült, olyan szilárd támaszokat kell használni, melyek oldalélei különböző méretűek, így a különböző törésszámok magasság követelményeinek is megfelelnek.

A rendezőségnek gondoskodni kell kisgítő személyzetről, és a szemét elszállításáról.

A töréstechnikát háromféle módon kell végrehajtani:

- ököl / seiken /
- kézél / shuto /
- könyök / hiji /
- sokuto/kakato (opcionálisan)

Minden férfi versenyen a súlycsoportokban minimum 3 deszkán, míg a női versenyen 2 deszkán kell töréskísérletet tenni a versenyzőknek. A rendező klub a bírói albizottsággal történt egyeztetést követően a női töréstől eltekinthet.

Minden versenyző annyi deszkát kérhet felrakásra, amennyit akar, azonban sikertelen törés esetén a második kísérletre már csak a minimumot kísérélheti meg eltörni.

Annak a versenyzőnek, aki második kísérletre sem képes eltörni a minimum deszkákat, kísérlete 0 pontot ér.

A tört deszkák száma összeadandó és a versenyző az összes deszkák számával vesz részt a versenyben.

Döntetlen esetén, ha az első hosszabbítás után sem dőlt el a mérkőzés, tehát a mérlegelésnél nem volt 5/3 kg, ill. az abszolút versenyen 10/5 kg különbség, az eltört deszkák száma dönti el a mérkőzést.

Töréstechnika 64-es, vagy a feletti táblán csak a legjobb 16-ban van, illetve az alatti létszám esetében legjobb 8, illetve legjobb 4-es táblán is megkezdhető.

A három (négy) törés nemet végre lehet hajtani közvetlen egymásutánban és a mérkőzés - fordulói között egyenként is, attól függően, hogy a technikai értekezlet, hogy dönt e felől. A töréstechnikát a

versenyzőknek a Hajime vezényszótól számított 1 percen belül végre kell hajtani. Hajime előtti törés érvénytelen és sikertelennek számít.

A versenyzők nem nyúlhatnak a deszkákhoz, csak a bírótól kérhetik annak igazítását. A versenyző a vezetőbíró engedélyével használhat puha rongyot, amelyet a bíró helyezhet el a deszkákon.

Abban az esetben, ha a versenyző nem tudta átütni a deszkákat, de azok megrogytak, a segédbírónak kell ellenőriznie a deszkákat egyenként. Ha egy olyant is talál, amely kézzel nyomva nem törik el, a törés érvénytelen.

Amennyiben a versenyző visszautasítja a törésben való részvételét, úgy a verseny további részéből diszkvalifikálva magát.

3.4.6 Büntetések

Szóbeli figyelmeztetés / Keikoku /

- Ha a bíró szabálysértést észlel (Hansoku) és megállítja a mérkőzést, azonban a sarokbírók nem támogatják ezt, vagy 3, vagy 4 sarokbíró szabálytalanságot jelez (Hansoku) és a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, de úgy ítéli meg a szabályszegés kisebb annál, hogy megrovás (Chui) járna érte, szóbeli figyelmeztetésben (Keikoku) részesítheti az elkövetőt.
- Ha a versenyző ismételten megszegi azokat a szabályokat, amelyekért már szóbeli figyelmeztetésben részesült, megrovást (Chui) kaphat, még ha a szabálytalanság kis mértékű is volt.
- A szóbeli figyelmeztetések (Keikoku) nem kerülnek beszámításra, mikor a bírók döntést hoznak.
- Ha egy sarokbíró úgy döntött, hogy figyelmen kívül hagy, vagy nem vett észre egy szabálytalanságot, amiért a vezetőbíró szóbeli figyelmeztetésben részesítette a versenyzőt, a mérkőzés során nyomon kell követnie ezt a szabálytalanságot. Ez a szabály nem vonatkozik azokra az esetekre, amikor a sarokbíró döntése helyes volt.
- Ha a versenyző már kapott szóbeli figyelmeztetést (Keikoku) a segítői sértő viselkedése miatt, és ez a viselkedés részükről továbbfolytatódik, a versenyző megrovásban (Chui) részesülhet.

Megrovás / Chui /

A szándékos akciók és súlyos szabálytalanságok kivételével a szabálytalanságok egy megrovást eredményeznek (Chui). A megrovás akkor érvényes, amikor az öt fős bíraskodó csapatból legalább hárman ilyen döntést hoznak, illetve a három fős bírói rendszerben legalább ketten ilyen döntést hoznak.

Chuit lehet ítélni:

- enyhe szabálysértésért,
- ruha fogásért,
- nyitott kézzel történő lökdösésért,
- nyak vagy a fej fogásáért,
- az ellenfél kezének, karjának, lábának fogásáért, ha az, hosszabb idejű, mint egy másodperc,
- passzív magatartásért,
- menekülésért,
- sorozatos kilépésért (3 Jogai),
- a mérkőzés területén bárminemű beszédért,
- minden olyan esetben, amit a bírák úgy ítélnek meg.

Intés / Genten /

Az intés akkor érvényes, amikor az öt fős bíraskodó csapatból legalább hárman ilyen döntést hoznak, illetve a három fős bírói rendszerben legalább ketten ilyen döntést hoznak.

Gentent lehet ítélni:

- súlyos szabálysértésért
- ha a versenyző szabálytalan technikával sérülést okoz, de ellenfele folytatni tudja a versenyt
- ismételt szabálysértésért
- a fej és a nyak bármilyen kéztechnikával történt támadásáért
- a lágyék támadásáért
- női versenyzőknél a mellék támadásáért
- a gerinc támadásáért
- a térd támadásáért
- dobásokért
- a nyak és a fej fogásáért, ha azt valamilyen technika követi
- földre került versenyző teljes erejű támadásáért
- minden olyan esetben, melyet a bírók úgy ítélnek meg
- 2 chui = 1 genten

Leléptetés /Shikkaku /

Shikkakut lehet ítélni:

- szándékosan súlyos szabálysértésért
- ha a versenyző szándékosan szabálytalan technikával ellenfelének olyan súlyos sérülést okoz, hogy az nem tudja folytatni a versenyt
- ha a versenyző nem veszi figyelembe a vezetőbíró utasításait
- 4 chui = 2 genten = shikkaku
- ha a versenyző(k) magatartása ellenkezik a karate do szellemével
- ha a versenyző a szőnyegre szólítást követő 3 percen belül nem jelenik meg, a vezetőbíró Kikent és győztest hirdet
- ha a versenyző oda nem illő magatartást tanúsít (elveszíti a fejét, szitkozódik, csapkodja a fejevédőt, stb...)
- ha a versenyző összes eltört deszkaszáma nulla, illetve, ha a versenyző feladta a törést
- minden olyan esetben, amelyet a bírók úgy ítélnek meg.
- shikkaku esetén a versenyző, körmérkőzés és csapatverseny során véglegesen kiesik

Megjegyzés:

Abban az esetben, ha az egyik versenyző vétlen, de súlyos sérülést okoz ellenfelének, mely kapcsán az, folytathatná a versenyt, (a verseny orvosa tovább engedi) az okozó Genttennel büntetendő.

Abban az esetben viszont, ha az egyik versenyző vétlen, de olyan súlyos sérülést okoz ellenfelének, mely kapcsán az, képtelen folytatni a versenyt, (a verseny orvosa nem engedi tovább) az okozó Shikkakuval büntetendő, a sérült versenyző győz, de nem folytathatja a versenyt.

A vezetőbíró Genten és Shikkaku ítélet előtt ki kell, hogy kérje a sarokbírók véleményét!

Kiegészítés: a **gyermek III.-II.-I. kategóriákban** amennyiben a versenyző a küzdelem alatt sírva fakad és passzivitást mutat, és azt az első és második figyelmeztetés után sem hagyja abba, azt a küzdési akarat hiányának kell tekinteni, és diszkvalifikálni kell.

3.4.7 Kilépések (Jogai) megítélése

Ha az egyik vagy mindkét versenyző mindkét lábával elhagyta a küzdőteret, kilépésnek minősül. Abban az esetben, ha az egyik versenyző már kilépett a küzdőtérrel, de Yame vezényszó előtt bármelyik versenyző érvényes technikával találatot visz be, a találat értékelhető. Azt a versenyzőt, amelyik szándékosan kitolja ellenfelét a küzdőtérrel, már az első esetben figyelmeztetni, később büntetni kell.

Megjegyzés:

A bírók kötelesek következetesen megítélni és büntetni a kitolás /nem effektív technikák/ tényét. Ilyen esetekben nem lehet hol az egyik versenyzőt kilépésért, hol a másik versenyzőt tolásért büntetni. Tolás következtében küzdőtéren kívülre kerülés nem számít Jogai-nak.

Ha egy versenyző gyors, ügyes, folyamatos oldalazással végtelenül elhagyja a küzdőteret egy rövid időre, nem kell Jogai-t ítélni.

Abban az esetben, ha a kilépések a küzdelem felvételétől való tartózkodást mutatják / passzivitás, félelem, menekülés, helytelen taktika, stb. / a bírók megintethetik a vétkes versenyzőt.

3.4.8 A küzdelem eldöntése

Teljes értékű (Ippon) győzelem

Ha egy versenyző a földre került vagy állva maradt ugyan egy vagy több szabályos hatékony technikától és a mérkőzést 3 másodpercen belül nem tudja folytatni, a vezetőbíró Ippont hirdet. Ha a versenyző 3 másodpercen belül feláll, de olyan sérülést szenvedett, mely alkalmatlanná teszik őt a további küzdelemre, a vezetőbíró Ippont hirdet.

Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, ellenfele Ipponnal győz.

Ha a versenyző saját technikájától vagy védekezésétől sérül a keze lába, és a küzdelmet nem tudja folytatni, az ellenfél Ipponnal győz.

Amennyiben szabályos jodan technikával elért IPPON esetén, ha verseny orvos tovább engedi a jodan találatot elszenvedett versenyzőt, folytathatja a küzdelmet csapat és körmérkőzés esetén.

Eljárás fej KO esetén

Amennyiben az orvos nem engedi a versenyzőt tovább, abban az esetben ez automatikusan fej KO-t jelent. A fej KO tényét a BUDO PASS ban rögzíteni kell a verseny főbírójának aláírásával, a dátum megjelölésével a sportorvosi engedélyeknél. Ezzel a versenyezhet sportorvosi engedély az érvényét veszti. A versenyző azelőtt a verseny előtt, ahol legközelebb indulni kíván, köteles ismételt orvosi vizsgálaton részt venni. Az orvos figyelmét fel kell hívni a fej KO tényére. Amennyiben a sportorvos megadja az engedélyt, úgy indulhat a versenyen, ha nem, addig nem versenyezhet, amíg a sportorvos nem engedélyezi. (szabálytalan technika esetén is ugyanez az eljárás)

Félértékű (Waza-ari) győzelem

Ha egy versenyző földre kerül egy vagy több szabályos hatékony technikától, de a mérkőzést 3 másodpercen belül folytatni képes, a vezetőbíró Waza-arit hirdet.

Ha egy versenyző nem kerül a földre valamely technikától ugyan, de megrogyan, a vezetőbíró Waza-arit ítélni.

Ha egy versenyző lábsöprés következtében a földre kerül, és ezt jó időben kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnika követi az érvényes testfelületre, a vezetőbíró Waza-arit ítélni.

Ha a versenyző saját technikájától vagy védekezésétől sérül a keze lába, a küzdelmet folytatni tudja, az ellenfélnek a vezetőbíró Waza-arit ítélni.

Ha egy versenyző domawashi kaiten geri technikát rúg, majd ezt követően földre kerül és ellenfele jó időben, kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnikával érvényes testfelületen visszatámadást jelez, arra Waza-arit ítélni a vezetőbíró.

Két Waza-ari Awazate Ippon győzelmet jelent.

Győzelem bírói döntéssel

Amennyiben a küzdőidő lejártával nincs Ippon, illetve Leléptetés sem, akkor a bírónak lehetősége van (utolsó hosszabbításnál kötelező), hogy valamilyik versenyzőt bírói döntéssel győzelemhez juttassák.

1. Ha valamilyik versenyzőnek WAZA-ARI-ja van, ez lesz a fő prioritás a döntésnél.

0 < 1 WAZA-ARI < IPPON (2 WAZA-ARI)

2. Ha senki nem ért el Waza-ari találatot, akkor a döntésnél az okozott sérülések (károsodások) súlyát kell mérlegelni (pl. csak az idő rövidege miatt nem lett Waza-ari, különben már majdnem megvan a félpont).
3. Amennyiben nincsenek okozott sérülések, illetve károsodások, akkor a végrehajtott technikák (ütések, rúgások) száma lehet a döntés alapja, beleértve azokat a ponterős technikákat, amik ugyan jelentősek voltak, de nem voltak még elegendőek egy Waza-ari-hoz.
4. Amennyiben a végrehajtott technikák – beleértve a ponterős technikákat is – kiegyenlítettek voltak, akkor az utolsó hosszabbításban az győz, aki aktívabban küzdött, és jobban akart nyerni.

Megjegyzés:

- a. amennyiben mind a két versenyző rendelkezik Waza-ari-val, viszont megvalósul a 2 – 4 pont, akkor a vezetőbíró és az oldalbírók többségi véleménye alapján győztest hirdethet
- b. vezetőbíró győzelmet hirdethet a küzdőidőn belül is, ha a fentiek alapján oly nagy a különbség a két versenyző között, hogy az valamilyik versenyző testi épségét súlyosan veszélyezteti

Győzelem bírói döntéssel csak a vezetőbíró és az oldalbírók többségi véleménye alapján hozható.

Az figyelmeztetések és intések beszámítása a mérkőzés végeredményébe

Ha CHUI, GENTEN ítélet született a küzdelem folyamán, akkor azokat az alábbiak szerint kell beszámítani a mérkőzés kimenetelébe:

1. Ha az egyik versenyzőnek egy CHUI-val több van, az kötelezően nem befolyásolja a mérkőzés végeredményét. A bírónak a döntésüket a látottak alapján kell meghozni. Azonban, ha az utolsó hosszabbítás alatt nincs más különbség a versenyzők között, akkor a több CHUI-val rendelkező versenyző fog veszíteni.

0	< = >	1 CHUI	< = >	2 CHUI 1 GENTEN	< = >	3 CHUI	>	4 CHUI 2 GENTEN 1 SHIKKAKU
---	-------------	--------	-------------	--------------------	-------------	--------	---	----------------------------------

2. Ha a különbség két CHUI, akkor alap esetben a szabálytalankodó versenyző veszíti el a mérkőzést. Azonban, ha ő nyilvánvalóan vezeti a mérkőzést, és jobb a másiknál, akkor lehet döntetlen is.

$$0 \geq 2 \text{ CHUI (GENTEN ICHI)}$$

$$1 \text{ CHUI} \geq 3 \text{ CHUI (GENTEN ICHI + CHUI ICHI)}$$

3. Abban az esetben, ha három CHUI a különbség a versenyzők között, akkor veszíteni fog a szabálytalankodó versenyző, nem számítva bele, hogy jobb-e a másiknál.

$$0 > 3 \text{ CHUI (GENTEN ICHI + CHUI ICHI)}$$

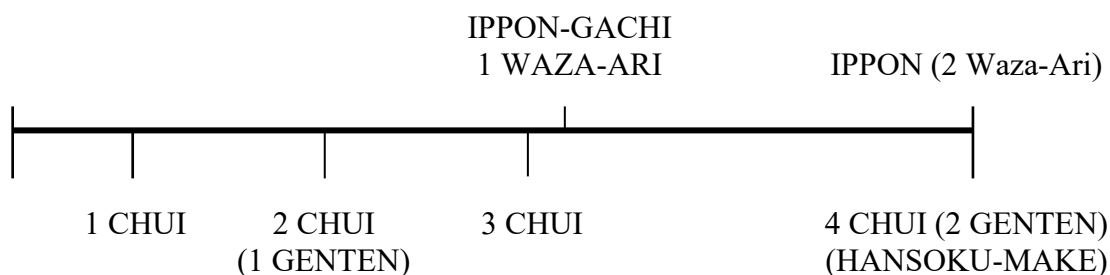
4. Abban az esetben, ha egy versenyző elért egy WAZA-ARI, valamint kapott legfeljebb két CHUI intést is, akkor a WAZA-ARI erősebb, így ő győz.

$$0 < \text{WAZA-ARI} + 1 \text{ CHUI}$$

$$0 < \text{WAZA-ARI} + 2 \text{ CHUI (GENTEN ICHI)}$$

5. Ha a WAZA-ARI mellé három intést (CHUI) is kapott, akkor is a WAZA-ARI birtokosa győz, bár ha az ellenfél nagyon tisztán vezeti a mérkőzést, akkor lehetséges a döntetlen is.

$$0 \leq \text{WAZA-ARI} + 3 \text{ CHUI (GENTEN ICHI + CHUI ICHI)}$$



3.4.9 Döntési leírás

	Sarokbírók döntése	Ítélet		Sarokbírók döntése	Ítélet		Sarokbírók döntése	Ítélet
1)	□□□□	□	6)	x x x x	x	11)	□□□ x	□
2)	□□□■	□	7)	x x x □	x	12)	■ ■ ■ x	■
3)	□□■ ■	□ ■ x	8)	x x □□	x □	13)	x x □ ■	x
4)	□ ■ ■ ■	■	9)	x x x ■	x	14)	x □□ ■	□ x
5)	■ ■ ■ ■	■	10)	x x ■ ■	x ■	15)	x ■ ■ □	■ x

4 fehér zászló esetén győz a fehér
 3 fehér zászló + 1 piros = fehér győz
 3 fehér zászló + 1 döntetlen = fehér győz
 2 fehér zászló + 2 döntetlen = fehér győz vagy döntetlen
 1 fehér zászló + 3 döntetlen = döntetlen

4 piros zászló = piros győz
 3 piros zászló + 1 fehér = piros győz
 3 piros zászló + 1 döntetlen = piros győz
 2 piros zászló + 2 döntetlen = piros győz vagy döntetlen
 1 piros zászló + 3 döntetlen = döntetlen

4 döntetlen = döntetlen
 1 fehér zászló + 2 döntetlen + 1 piros zászló = döntetlen
 2 piros zászló + 2 fehér zászló = döntetlen, fehér vagy piros győz
 2 fehér zászló + 1 piros zászló + 1 döntetlen = fehér győz vagy döntetlen
 2 piros zászló + 1 fehér zászló + 1 döntetlen = piros győz vagy döntetlen

3.5 Csapatversenyek

Csapatversenyeken a következő létszámú csapatok vehetnek részt:

/ Férfi és női csapat együtt versenyez súlycsoport nélkül /

Felnőtt férfi: 3 fő + 1 fő tartalék

Felnőtt nők: 2 fő + 1 fő tartalék

Sérülés miatt lecserélt versenyző tovább nem mérkőzhet.

A csapatok eredményét /helyezését/ az egyes csapattagok eredményének együttes pontszáma határozza meg. Egyéni győzelem egy pontot, a döntetlen és a vereség 0 pontot jelent a csapat számára. A csapatmérkőzést az a csapat nyeri, amelyik több győzelmet szerzett. Döntetlen állása esetén először az ipponok száma mérvadó, másodszor a wazaarik száma dönt.

Abban az esetben, ha így sem dönthető el a mérkőzés, akkor a csapatok újabb mérkőzéssel döntenek el a versenyt. Ezt a mérkőzést az egyéni versenyszabályok szerint kell folytatni. Sorsolással kell eldönteni, hogy férfi vagy női küzdelemről lesz szó. A sorsolást követően a csapatkapitányok kijelölik a küzdőket. A csapatverseny úgy történik, hogy a csapatkapitány által a versenybíróshoz leadott lista sorrendjében mérkőznek a versenyzők.

A csapatversenyeken a Knock Down kumite szabályok alkalmazandók. A férfi és női küzdelem 3 perc / mérkőzés eredménye döntetlen is lehet /.

3.6 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt „B” korcsoport részére

3.6.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő. Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc**, hosszabbítás következik, amely kiegyenlített küzdelem esetén újabb 2 perces hosszabbítások adhatók addig, amíg a versenyzők között kialakul a különbség.

3.6.2 Indulási feltételek

Övfokozat: 6. kyu - 3. kyu

Eredményesség: Nem indulhat az a versenyző, aki az előző két évben a felnőtt A kategóriában dobogós helyezést ért el.

3.6.3 Védőfelszerelések

Férfiak részére lábszárvédő, herevédő, nők részére lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő. Fogvédő és térdvédő opcionálisan használható.

3.6.4 Egyéb szabályok

Az engedélyezett és tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv **3.4** megfelelő fejezetei a mérvadóak.

3.7 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt „C” korcsoport részére

3.7.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő. Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc**, hosszabbítás következik, amely kiegyenlített küzdelem esetén újabb 1 perces hosszabbítások adhatók addig, amíg a versenyzők között kialakul a különbség.

3.7.2 Indulási feltételek

Övfokozat: 10. kyu -7. kyu

3.7.3 Védőfelszerelések

Férfiak részére lábszárvédő, herevédő, rácsos fejkvédő, nők részére lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő, rácsos fejkvédő.

Fogvédő és térdvédő opcionálisan használható.

3.7.4 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv **3.4** és **3.9** megfelelő fejezetei a mérvadóak

3.8 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt Senior és Veterán korcsoport részére

3.8.1 A mérkőzés ideje

Senior és Veterán férfiaknál mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő. Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik.

Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha a Seniornál ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc**, hosszabbítás következik, amely kiegyenlített küzdelem esetén újabb 2 perces hosszabbítások adhatók addig, amíg a versenyzők között kialakul a különbség. Veteránok esetében ezek a hosszabbítások már csak **1 percesek**.

Senior és Veterán nőknél a mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő. Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc**, hosszabbítás következik, amely kiegyenlített küzdelem esetén újabb 1 perces hosszabbítások adhatók addig, amíg a versenyzők között kialakul a különbség.

3.8.2 Indulási feltételek

Korcsoport:	Senior	40 - 49 év
	Veterán	50 - év

3.8.3 Védőfelszerelések

Senior és Veterán férfiak lábszárvédő, herevédő, rácsos fejkvédő, a nők részére lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejkvédő, kosaras mellvédő, háromujjas kesztyű.

A fogvédő, könyök és térdvédő megengedett ezen korosztályok számára.

3.8.4 Egyéb szabályok

Az engedélyezett és tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.4, illetve a Veterán versenyzőknél kiegészítve a 3.9 megfelelő fejezetei a mérvadóak.

3.9 A Knock Down Kumite szabályai a junior és ifjúsági korcsoport részére

A versenyszabályok megfelelnek a felnőtt korcsoport szabályaival, a következő különbségekkel:

3.9.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő. Döntetlen esetén **2 perc** (Ifjúsági kategóriában **1 perc**) küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc**, hosszabbítás következik, amely kiegyenlített küzdelem esetén újabb **1 perces** hosszabbítások adhatók addig, amíg a versenyzők között kialakul a különbség.

3.9.2 Tiltott technikák

A 3.4.3 pontban felsoroltakon túl:

- tilos a fej teljes erejű, kontrol nélküli lábtechnikával történő támadása, vagyis a FEJ KO NEM engedélyezett. (Ezért tilos a kontrol nélküli áthúzott Jodan Mawashi Geri, és az áthúzott Jodan Ushiro Mawashi Geri)

3.9.3 Mérlegelés

A versenyzőket versenyzőfelszerelésben kell mérlegelni.

Junior fiúk esetén 5 kg különbség kell, míg a junior nők és az ifjúsági korcsoport esetén minimum 3 kg különbség, hogy legyen minden súlycsoportban. Ebben az esetben a könnyebb versenyző győz.

3.9.4 Védőfelszerelések

- ifjúságiak részére: lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejkvédő, háromujjas kesztyű
lányok részére kosaras mellvédő
- juniorok részére: lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejkvédő, lányok részére kosaras mellvédő
- Fogvédő és térdvédő minden korosztály számára opcionálisan használható.

3.10 A Knock Down Kumite szabályai a gyermek és serdülő korcsoport részére

A versenyszabályok megfelelnek a felnőtt korcsoport szabályaival, a következő különbségekkel:

3.10.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje Gyermek III, II, I korcsoport esetén **1,5 perc** Serdülő korcsoport esetén **2 perc** futó küzdőidő. Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik, amely kiegyenlített küzdelem esetén újabb 1 perces hosszabbítások adhatók addig, amíg a versenyzők között kialakul a különbség.

3.10.2 Tiltott technikák

A 3.4.3 pontban felsoroltakon túl:

- tilos a fej teljes erejű, kontrol nélküli lábtechnikával történő támadása, vagyis a FEJ KO NEM engedélyezett. (Ezért tilos a kontrol nélküli áthúzott Jodan Mawashi Geri, és az áthúzott Jodan Ushiro Mawashi Geri)
- tilos a fej támadása Ushiro Mawashi Geri-vel, Domawashi-kaiten Geri-vel (Roll Kick), Oroshi Kakato Gerivel-vel.
- tilos a comb támadása térddel (Hiza-gerivel), illetve sarokkal.
- tilos a könyökcsapás (Hiji Uchi).

3.10.3 Védőfelszerelések

Lábszárvédő, altestvédő, rácsos fejtő, háromujjas kesztyű, lányok részére kosaras mellvédő. Fogvédő és térdvédő opcionálisan használható.

3.11 Diákolimpia

A Magyar Diáksport Szövetség és a Magyar Full-Contact és Knock-Down Szövetség szervezetei közösen rendezik meg ezen szabályok szerint a diákolimpia versenyt.

A Diákolimpián részt vehet minden Knock Down stílus, amely elfogadja a diákolimpia versenyszabályait.

Résztvevők általános és középiskolás diákok.

A diákolimpiai versenyek Tanintézetekhez kötődnek, a résztvevők egyaránt képviselik iskolájukat és Klubjukat.

A verseny egészére vonatkozó szabályokat a Magyar Diáksport Szövetség gondozza.

4.0 KATAVERSENYSZABÁLYOK

4.1 A verseny megszervezése

Kata verseny rendezhető férfiak és nők számára felnőtt és utánpótlás korosztályban.

A minimum övfokozat az alábbiak szerint alakul:

- Felnőtt korosztály 4. kyu
- Junior korosztály 8. kyu
- Ifjúsági korosztály 8. kyu
- Serdülő korosztály 10. kyu
- Gyermek korosztály 10. kyu

4.2 Általános szabályok

Felnőtt és junior korosztályban a verseny pontozásos, míg gyermek, serdülő, ifjúsági korosztály kata versenye zászlós kieséses rendszerben rendszerben zajlik.

4.3 A versenybíráóság összetétele

- 1 főbíró /versenyszám vezetőbíró
- 1 vezetőbíró
- 4 pontozóbíró
- Eredményhirdető és tájékoztató bíró
- Jegyzőkönyvvezető bíró

4.3.1 A főbíró kötelezettsége

- A főbíró felelős azért, hogy a versenyt ezen szabályoknak megfelelően vezessék.
- A főbíró jelöli ki a vezetőbírókat és a pontozóbírókat.
- Irányítja a fordulók előtti sorsolást.
- Amennyiben szükségessé válna a vezetőbíró, vagy a pontozóbíró leváltása, helyettest jelöl ki.
- Ellenőrzi a versenyterületet és a lebonyolításhoz szükséges felszereléseket.
- A versenyterület előtt helyezkedik el, ahol a versenyterületre legjobb a rálátás.
- Közvetlenül nem vesz részt a pontozásban.

4.3.2 A vezetőbíró kötelezettsége

- Irányítja a verseny menetét és kihirdeti a döntést ezen szabályoknak megfelelően.
- Részt vesz a fordulók előtti sorsolásban.
- Ha bármiféle nehézsége van döntése meghozatalát illetően, a főbíróval kell konzultálnia.
- A versenyterület eleje közepén helyezkedik el.
- A kötelező katak körében ő húzza ki az adott versenyző bemutatandó kataját.
- Vezényel a versenyzőnek és a bírónak.
- Maga is pontoz, illetve értékeli.
- Páronkénti összeméréses rendszerben összesíti az oldalbírók döntését és ítéletet hoz.

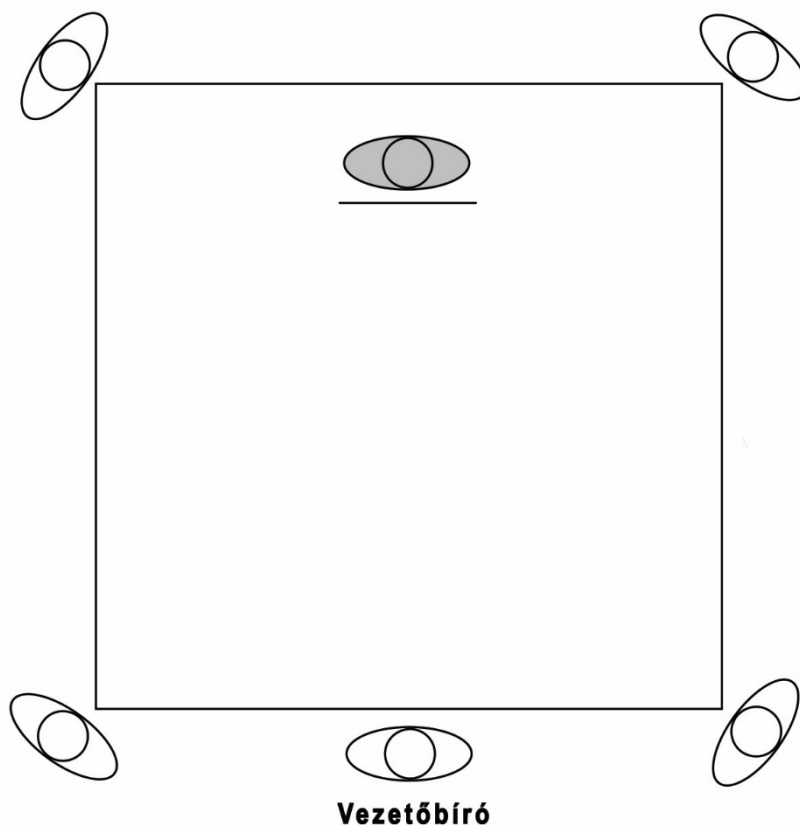
4.3.3 A pontozóbíró kötelezettsége

- Figyelemmel és szakértelemmel kíséni a versenyzők bemutatását.
- A versenyzők által bemutatott kátákat helyesen értékelni.
- A vezetőbíró vezényszavára, sípjelére döntését meghozni és a pontozótáblát magasan felmutatni.
- A versenyterület szélén helyezkedni el.

4.3.4 Eredményhirdető és tájékoztató bíró

- Szólítja a versenyzőket a bemutatás sorrendjében.
- Leolvassa a pontozótábláról a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott pontszámokat.
- Kihirdeti a jegyzőkönyvvezető által kiszámolt érvényes pontszámot.
- Kihirdeti a verseny végeredményét.

A bírók elhelyezkedése:



4.3.5 Jegyzőkönyvvezető bíró

- Bejegyzi a jegyzőkönyvbe a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott pontszámokat.
- Kiszámolja az érvényes pontszámot.
- Kiszámolja a versenyzők összetett pontszámait és helyezéseit.
- Részt vesz a sorsolásban.

4.3.6 A verseny lebonyolításának szükséges felszerelései

- Asztal a jegyzőkönyvvezető és az eredményhirdető részére
- Székek a főbíró, vezetőbírók részére
- Síp a vezetőbíró részére
- 5 sorozat pontozótábla
- Jegyzőkönyv
- Kata - kártyák a kötelező katák neveivel
- Eredményhirdető dobogó

4.4 Felnőtt kata verseny szabályai

A kata versenyt három fordulóban rendezik. Az első fordulóban kötelező katát kell bemutatni.

A nevezettek létszámától függően a sorsolás megkezdése előtt a versenybíráóság határozza meg az egyes fordulók létszámáról és azok menetéről. /16/8 ill. 8/4- es rendszerben/. Az első fordulóból az első 16 versenyző jut tovább, a másodikból a harmadikba az első 8 versenyző (16/8 rendszer). A második és a harmadik fordulóban szabadon választott katát kell bemutatni. Minden bemutatáskor új katát kell bemutatni.

A bemutatás sorrendjét minden forduló előtt sorsolással kell meghatározni.

A kata verseny végeredményét a versenyzők által a három fordulóban gyűjtött érvényes pontszámok összege dönti el.

A verseny lebonyolítása, ill. a sorsolás történhet manuálisan vagy számítógéppel.

4.4.1 A verseny menete

4.4.1.1 Kezdés

4.4.1.2 Kötelező és választható Felnőtt és Junior Katak

Korcsoport	Junior + utolsó éves ifi	Felnőtt "C" kat	Felnőtt "B" kat	Felnőtt "A" kat
Rendszere	Pontozásos			
Övfokozat	8. kyu	9-7 kyu	6-3 kyu	4. kyu
Kötelező kata (1 kör) *	Tsuki no Gekesai dai Yantsu	Pinan sono ichi	Pinan sono san	Tsuki no Gekesai dai Yantsu
Kötelező kata (2 kör) **				Gekisai sho Saifa
Szabadon választható kata ("A" elődöntő)	Saifa Kanku Gekesai sho Seinchin	Pinan sono ni Pinan sono san Pinan sono yon Pinan sono go	Pinan sono yon Pinan sono go Tsuki no Yantsu Gekesai dai	Kanku Seinchin Sushi ho Garyu Seipai
Szabadon választható kata ("A" döntő kör) ***				Kanku Seinchin Sushi ho Garyu Seipai

* ha 16 főnél többen indulnak, akkor az 1 kötelező kör katait kell a bemérkőzéseknél használni

** ha 8 főnél kevesebben indulnak, akkor az első és második kötelező kör katai összevonásra kerülnek

*** az elődöntőben választott kata nem választható

4.4.1.3 Bemérkőzés, illetve kötelező kör

A versenyző az eredményhirdető szólítására / szólítás tartalmazza a versenyző nevét és klubját / azonnal a versenyterület szélére megy, és ott meghajol.

A vezetőbíró felszólítására / Nakae / a kezdővonalra lép és meghajol a vezetőbíró felé.

A vezetőbíró a kezében lévő Kata kártyák közül - amelyek a kötelező katak nevét tartalmazzák - húz egyet, és közli a versenyzővel a bemutatandó Kata-t.

A vezetőbíró vezényszavára a versenyző elkezd a Kata bemutatását.

/ Pl. Mokuso, Tsuki - No Kata Yoi, Mogore, Hajime! /

A Kata befejeztével a vezetőbíró vezényszavára "Naore, Yasume" visszaáll a kezdővonalra és várja a bírók döntését.

4.4.1.4 Szabadon választott kata bemutatása

A kezdés megegyezik a kötelező Kata bemutatásakor használatos formával.

A meghajlás után a versenyző hangosan közli a bemutatására kerülő Kata nevét.

A vezetőbíró vezényszavára megkezd a Kata bemutatásakor használatos formával.

4.4.1.5 Döntés

A kata befejezése után a vezetőbíró kb.10 mp-et engedélyez a pontozóbíróknak a döntésük meghozatalára és a pontozótáblák beállítására.

Ezután a „Hantei - O - Onegai Shimasu” vagy „Hantei – O – Torimasu” vezényszóval, valamint egy hosszú halk és egy rövid sípjellel kéri a pontozótáblák felemelését.

A pontozóbírók egyidejűleg, késedelem nélkül jobb kézben felemelik a pontozótáblát.

Az eredményhirdető egyértelműen leolvassa a jegyzőkönyvvezetőnek a vezetőbíró és a pontozóbírók által felmutatott pontszámokat.

A vezetőbíró rövid erős sípjelére a pontozóbírók leengedik a pontozótáblát.

A jegyzőkönyvvezető bejegyzi a versenyjegyzőkönyvbe a kihirdetett pontszámokat / számítógépes lebonyolítás esetén betáplálja a programba a pontokat/, és a következőképpen számítja ki az érvényes pontszámot: a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott 7 pontszámból levonja a legalacsonyabb és a legmagasabb pontszámot, és az így megmaradó 5 pontszámot összeadja és elosztja 5-el /a maradék pontok átlaga/. Az így kapott pontszám 2 tizedes jegyig az ÉRVÉNYES PONTSZÁM.

Az eredményhirdető bejelenti az érvényes pontszámot.

4.4.1.6 Befejezés

Az érvényes pontszám kihirdetése után a versenyző meghajol a vezetőbíró felé, majd kihátrál a versenyterület széléig, ott ismét meghajol és elhagyja a versenyterületet.

4.4.2 A bíráskodás alapjai

A kata bemutatását nem szabad egyértelműen jónak vagy rossznak minősíteni. Az elbírálásnál minden lényeges elem figyelembevételével egyénileg kell a döntést meghozni.

A bemutatott kata elbírálásakor a következő kritériumokat kell figyelembe venni:

- A versenyző kellő hozzáértéssel mutassa be a katát, és a bemutatása tanúskodjék a kata tiszta megértéséről.
- A versenyző tanúsítson megfelelő figyelem összpontosítást, erőhasználatot, jó egyensúlyt és helyes légzést.
- A használt technikák teljes megértése.
- A versenyző megfelelő állásokat és helyes technikákat mutasson be, a lábak megfelelő feszessége.
- Jó időzítés, ritmus, sebesség, egyensúly és erőösszpontosítás.
- Megfelelő összpontosítás és koncentráció.
- A légzés megfelelő, pontos használata.
- A has megfelelő megfeszítése.
- Mozgás közben, állásoktól függően a csípő azonos vonalon, szintben tartása.
- A bemutatott stílusnak megfelelő forma.
- A versenyző teljesítményének értékelésébe egyéb, javára szóló szempontokat is figyelembe lehet venni. / + 0,2 pont jutalom /

4.4.3 A pontozás elvei

A kátákat a hagyományoknak megfelelő előírt módon kell bemutatni. Bonyolultságuk szerint három csoportba sorolhatók.

I. csoport

1. PINAN SONO ICHI
2. PINAN SONO NI
3. PINAN SONO SAN
4. PINAN SONO YON
5. PINAN SONO GO

A hibátlan bemutatásért adott kiinduló érték: 7,8 pont
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont: 0,2 pont
Maximum pont: 8,0 pont

II. csoport / kötelező kata-k felnőtt versenyen, szabadon választott a junior versenyen /

1. YANTSU
2. TSUKI NO KATA
3. SAIHA
4. GEKISAI SHO
5. GEKISAI DAI

A hibátlan bemutatásért adott kiinduló érték: 8,8 pont
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont: 0,2 pont
Maximum pont: 9,0 pont

III. csoport

1. SEIENCHIN
2. KANKU
3. SEIPAI
4. GARYU
5. SUSHIHO

A hibátlan bemutatásáért adott kiinduló érték: 9,8 pont
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont: 0,2 pont
Maximum: 10,0 pont

Megjegyzés: meghívásos junior versenyen az I., II., csoportba sorolt katak, a felnőtt versenyeken a II. és III. csoportbeli katak mutathatók be.

Pontozás

Minden hibáért pontot kell levonni a kiinduló értékből.

Hibák

Technikai hibák:

- a technikák végrehajtásánál nem felel meg az előírt követelményeknek
- helytelen légzés
- nem megfelelő erő/sebesség egy technikánál, beleértve ibuki/kiai-nál a légzést is
- ha 1 vagy 2 láb elhagyja a tatamit (jogai)

Tartáshibák:

- a végtagok, a törzs és a fej egymáshoz való viszonya, illetve az optimálistól való eltérésük
- szükségtelen súlypontemelkedések
- nem megfelelő egyensúly

Kifejezősmód hibák:

- tekintet
- teáértáris előadás
- arckifejezés
- a kata értelmezése

4.4.4 Pontlevonás

A bemutatáskor előforduló hibák mértékétől függően a következő három kategória figyelembevételével kell a pontlevonást alkalmazni:

Kis hiba:

- levonás 0,1 pont
- majdnem hibátlan bemutatás, kis eltérés a helyes végrehajtástól

Közepes hiba:

- levonás 0,2 - 0,3 pont
- Jelentős eltérés a hibátlan bemutatástól. Amennyiben a hiba közelebb esik a kis hibához a levonás
- 0,2 pont, ha az durva hibához áll közelebb, a levonás 0,3 pont.

Durva hiba:

- levonás 0,4 - 0,5 pont
- Nagy eltérések a hibátlan bemutatástól

4.4.5 Kizárás

- a versenyzőt ki kell zárni, ha a katarat megváltoztatja
- ha a bejelentett-től eltérő katarat mutat be
- ha felcseréli a technikák sorrendjét, irányát
- ha a kata egy része kimarad
- ha elesik
- ha abbahagyja a bemutatást
- ha az öv vagy a nadrág leesik, vagy a ruházat túlságosan zilált lesz

Megjegyzés:

A kizárt versenyző a versenyt nem folytathatja, esetleges helyezése nem kerül kiadásra.

4.4.6 A kataverseny eredmények kiszámítása

Fordulónként

Ha bármelyik fordulóban döntetlen eredmény születne /pontazonosság/, az adott fordulóban szerzett legalacsonyabb pontértéket kell megvizsgálni. Egyezőség esetén az adott fordulóban szerzett legmagasabb pontértéket is figyelembe kell venni. Ha még akkor is döntetlen az eredmény /az első két fordulóban a kieső helyen, vagy a végeredmény első négy helyén/, a versenyzőknek új katát kell bemutatniuk: I. fordulóban kötelező, II. - III. fordulóban szabadon választottat. Ez a gyakorlat nem egyezhet meg a már előzőekben bemutatottal.

Mindhárom kata különböző kell, hogy legyen!

Végeredmény - helyezések - kiszámítása

A versenyzők fordulónként szerzett érvényes pontszámait össze kell adni. Így a második forduló végeredménye az első és második fordulóban szerzett érvényes pontszámok összege. A végeredmény pedig a három forduló összesített eredménye. /

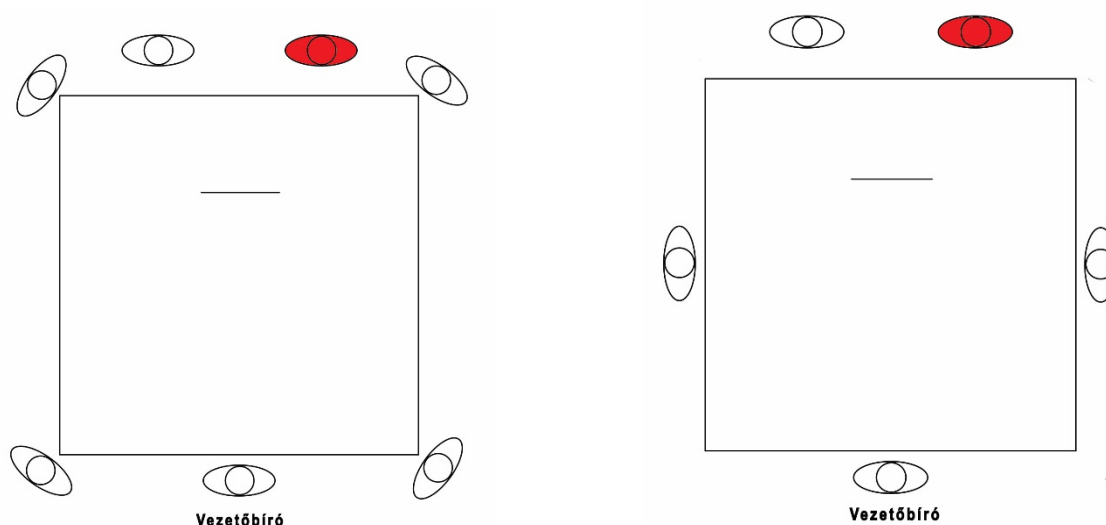
A magasabb összpontszámú versenyzőt kell előbbre helyezni.

Döntetlen /pontazonosság/esetén az első fordulóban elért magasabb érvényes pontszámot kell figyelembe venni. Ez egyaránt érvényes a második forduló kieső helyeire, valamint a végeredmény első négy helyére. Ha továbbra is döntetlen áll fenn, a versenyzőknek egy szabadon választott katát kell bemutatniuk a fentiekben leírt módon.

Az újrakatázás pontozása mindhárom fordulóban csak a sorrend ill. továbbjutás eldöntésére szolgál, az eredménybe az eredeti érvényes pontszámok számítanak bele.

4.5 Utánpótlás Kata verseny szabályai

A gyerek, serdülő, ifjúsági korosztályú Kata versenyt egyenes kieséses, zászlós, öt bírós rendszerben rendezik. A főbíró döntése alapján lehetséges a három bírós rendszer is.



A bemutatás sorrendjét sorsolással kell meghatározni. Az elsőként szólított versenyző az Aka (piros jelzőszalaggal), a másodiknak szólított versenyző a Shiro.

A bemérfkzöző és kötelező körben a vezetóbíró húzással dönti el a bemutatandó Katát. A versenyzőket egyszerre szólítják tatamira, de egymás után mutatják be a kihúzott Katát.

A szabadon választott körben a sorsolás sorrendjében, választott Katájukat.

A szabadon választott körben a versenyző a választható Katák közül mutathat be tetszés szerinti Katát. Legalább kettő szabadon választott katát kell tudni.

Amennyiben a kategória magas létszáma miatt kettőnél több szabadon választott kört kell lebonyolítani, az első és a második szabadon választott körben a versenyzőnek más-más Katát kell bemutatnia, de a harmadik szabadon választott körtől már lehet ismételni.

2 fő esetén: mérkőzés két körben. Első kör a kötelező, a második kör a szabadon választott. A helyezés sorrendjét a két kör győzelmeinek száma, egyezés esetén a zászlók össz száma dönti el. Ha mind a győzelmek, mind a zászlók száma megegyezik, egy harmadik, szabadon választott kör dönt.

3 fő esetén: körmérkőzés két körben. Első kör a kötelező, a második kör a szabadon választott. A helyezés sorrendjét a két kör győzelmeinek száma, egyezés esetén a zászlók össz száma dönti el. Ha mind a győzelmek, mind a zászlók száma megegyezik, egy harmadik, szabadon választott kör dönt.

4 és 7 fő között: egyenes kieséses rendszerben, a kategória létszámától függő bemérfkzözőkkel. A bemérfkzözés minden esetben kötelező Katával történik. A bemérfkzözéseket követő első kör a kötelező, a második kör a szabadon választott. A legjobb négy közé bejutott, de nem döntős versenyzők között a III. helyezést egy kötelező kör dönti el.

8 fő és afeletti létszám esetén: egyenes kieséses rendszerben, a kategória létszámától függő bemérfkzözőkkel. A bemérfkzözés minden esetben kötelező Katával történik. A bemérfkzözéseket követő első kör a kötelező, a második kör és a döntő a szabadon választott. A legjobb négy közé bejutott, de nem döntős versenyzők között a III. helyezést egy kötelező kör dönti el.

4.5.1 Bemérfkzözés, illetve kötelező kör

Bemérfkzözésnél, illetve a kötelező körben az Aka és a Shiro versenyző egymás után mutatja be a kihúzott katát.

A tájékoztató bíró szólítja a soron következő két versenyzőt, akik bevonulnak, és a küzdőtéren kívül megjelölt helyen fudo dachiban megállnak. Az elsőként szólított versenyző az Aka (piros jelzőszalaggal), a vezetóbírótól jobbra helyezkedik el, a másodiknak szólított versenyző a Shiro, a vezetóbírótól balra helyezkedik el.

A vezető bíró felhívására (OTOGANI REI!) köszönnek egymásnak "OSU!"-val és meghajolnak.

A vezetóbíró kihúzza a kötelező katát, és annak nevét hangosan bemondja. A versenyzők hangos „OSU!”-val jelzik, hogy megértették.

A vezetóbíró „AKA NAKAI!” vezényszavára az Aka, versenyző belép a küzdőtéren kijelölt helyre.

A vezetóbíró Katától függően vezényel (Yoi! vagy Mokuso! Yoi!) majd „MOGORE HAJIME!” vezényszavára a versenyző megkezdí a kata bemutatását. A vezetóbíró „NAORE! YASUME!” vezényszavára áll vissza fudo dachiba.

Aka versenyző „SAGATE!” vezényszóra kilép a küzdőtérről a kiinduló helyére és fudo dachiban megvárja a Shiro versenyző kata gyakorlításának bemutatását.

Shiro versenyző kata gyakorlatát a vezetóbíró ugyanígy levezényli.

A vezetőbíró „HANTEI ONEGAISHIMASU! HANTEI!” vezényszavára a vezetőbíró és a sarokbírók meghozzák döntésüket, és a döntésüknek megfelelő színű zászló fellendítésével véleményt nyilvánítanak, melyik katát értékelték jobbnak.

Ezután a „többségi elv” alapján a vezetőbíró eredményt hirdet (értelemszerűen döntetlen nincs).

A döntés után a vezetőbíró felszólítja a versenyzőket a köszönésre, úgy ahogy a bevonulásnál tette.

4.5.2 Szabadon választott kör

A szabadon választott körben az Aka és a Shiro versenyző egymás után mutatja be a választott katát.

A tájékoztató bíró szólítja a soron következő két versenyzőt, akik bevonulnak, és a küzdőtéren kívül megjelölt helyen fudo dachiban megállnak. Az elsőként szólított versenyző az Aka (piros jelzőszalaggal), a vezetőbírótól jobbra helyezkedik el, a másodiknak szólított versenyző a Shiro, a vezetőbírótól balra helyezkedik el.

A vezető bíró felhívására (OTOGANI REI!) köszönnek egymásnak "OSU!"-val és meghajolnak.

A vezetőbíró „AKA NAKAI!” vezényszavára az Aka, versenyző belép a küzdőtéren kijelölt helyre.

A vezetőbíró felszólítására („KATA!”), a versenyző hangosan bemondja a választott kata nevét. A vezető bíró a katától függően vezényli a kata megkezdését és befejezését.

Aka versenyző „SAGATE!” vezényszóra kilép a küzdőtérről kiinduló helyére és fudo dachiban megvárja a Shiro versenyző kata gyakorlásának bemutatását.

Shiro versenyző kata gyakorlatát a vezetőbíró ugyanígy levezényli.

A Shiro versenyző „SAGATE!” vezényszóra kilép a küzdőtérről kiinduló helyére és fudo dachiban várja a bírók döntését.

A vezetőbíró „HANTEI ONEGAISHIMASU! HANTEI!” vezényszavára a vezetőbíró és a sarokbírók meghozzák döntésüket, és a döntésüknek megfelelő színű zászló fellendítésével véleményt nyilvánítanak, melyik katát értékelték jobbnak.

Ezután a „többségi elv” alapján a vezetőbíró eredményt hirdet (értelemszerűen döntetlen nincs).

A döntés után a vezetőbíró felszólítja a versenyzőket a köszönésre, úgy ahogy a bevonulásnál tette, és a versenyzők elhagyják a kijelölt területet.

A kötelező és szabadon választott kör(ök) befejezését követően a vezetőbíró megállapítja és kihirdeti az adott kategória végeredményét.

Megjegyzés:

A jegyzőkönyvvezető a jegyzőkönyvben nem csak a győzelem (továbbjutás) tényét rögzíti, hanem a kötelező körtől azt is, a győztes milyen zászlóaránnal győzött (5-0, 4-1 vagy 3-2).

Ha valamelyik versenyzőt leléptetik (Shikkaku), ellenfelét győztesnek kell hirdetni (5-0 zászló).

4.5.3 Kötelező és választható Utánpótlás Katak

Korcsoport	Gyermek III.	Gyermek II.	Gyermek I.	Serdülő	Ifjúsági
Rendszere	Zászlós kieséses				
Övfokozat	10. kyu	10. kyu	10. kyu	10. kyu	8. kyu
Kötelező kata (1 kör)	Taikyoku sono ichi	Taikyoku sono ichi	Taikyoku sono san	Pinan sono ichi	Pinan sono san
Szabadon választható kata	Taikyoku sono san Pinan sono ichi	Taikyoku sono san Pinan sono ichi	Pinan sono ichi Pinan sono ni Pinan sono san	Pinan sono ni Pinan sono san Pinan sono yon Pinan sono go	Pinan sono yon Pinan sono go Tsuki no Gekesai dai

MELLÉKLETEK

A versenyen használt japán szavak szótára

1. Aka	Piros / versenyző /
2. Aka / shiro / no kachi	Piros / fehér / győz
3. Akushu	Kézfogás
4. Awazate ippon	Két fél pont = egész pont
5. Ashi barai	Lábsöpítés
6. Chudán	Has magasság
7. Chui	Megrovás
8. Domawashi-Kaiten geri	Vízszintes tengely körüli forgó rúgás
9. Enchó sen	A Sai Shiai hosszabítása
10. Fukushima shugo	Bírók megbeszélésre / ! /
11. Fumei	Tisztázatlan helyzet, nem láttam
12. Ganmen kogeki	Az arc támadása
13. Gedan	Öv alatti terület
14. Genten	Intés
15. Geri	Rúgás
16. Hajime	Rajta
17. Hansoku Waza	Tiltott, szabálytalan technikák
18. Hansoku	Szabálytalanság
19. Hantei	Döntés
20. Hantei o Torimasu	Döntsenek!
21. Hikiwake	Döntetlen
22. Ichi	Egy
23. Ippon	Egész pont
24. Jikan	Idő
25. Jodan	Fejmagasság
26. Jogai	Kilépés
27. Kake	Horog
28. Kakeomi	Ölelés és tartás
29. Kamaette	Készülj fel /küzdőállásba/
30. Kansui	Sikeres / töréstechnika /
31. Keikoku	(szóbeli) Figyelmeztetés
32. Kiken	Távolmarad / t /
33. Kinteki kogeki	Lágyék rúgás
34. Matte	Várakozz
35. Mawatte rei	Fordulj meg és köszönj
36. Miezu	Nem láttam
37. Mitomezu	Nem történt találat
38. Nakae	Belépni a küzdőtérre
39. Ni	Kettő
40. Otogai ni rei	Egymás köszöntése

41. Oshi	Tolás
42. San	Három
43. Sai shiai	Második, új mérkőzés
44. Seiza	Térdelő ülésbe le
45. Shiai	Verseny, mérkőzés
46. Shikkaku	Leléptetés / alkalmatlanság /
47. Shiro	Fehér / versenyző /
48. Shomen ni rei	Előre köszönni
49. Shomen ni Muite	Nézz előre
50. Shippai	Sikertelen / töréstechnika /
51. Soremade	Küzdőidő vége /eddig/
52. Shushin	Vezetőbíró
53. Shushin ni rei	Bíró köszöntése
54. Tameshiwari	Próbatétel / töréstechnika /
55. Torimasen / Mitomezu /	Nem fogadom el /nem értékelhető találat/
56. Tsukami	Fogás
57. Tsukami, Kakekomi	Dulakodás, összeakaszkodás
58. Tsuki	Ütés
59. Uchi	Csapás
60. Waza-ari	Fél pont
61. Yame	Állj
62. Yasume	Pihenj
63. Yon / shi /	Négy
64. Yuko Waza	Engedélyezett technikák
65. Zokko	Tovább! Folytasd!
66. Zutsuki	Fejjel támadás

NEVEZÉSI LAP

Klub neve:

Érkezett:

[illegible]

Dátum:.....

P.H.

.....

Aláírás



2025